



# Bibliografía

---

- [1] Anónimo. (s.f.). *Courses*. Kaggle. Recuperado el 21 de febrero de 2022 desde <https://www.kaggle.com/learn>.
  
- [2] Duperet, E., Pérez, D. G., Cedeño, M. Y., Ramírez, A., y Montoya, L. A. (2015). Importancia de los repositorios para preservar y recuperar la información. *Medisan*, 19(10), 1283-1290. Recuperado en 23 de febrero de 2022, de [http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci\\_arttext&pid=S1029-30192015001000014&lng=es&tlng=es](http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1029-30192015001000014&lng=es&tlng=es).
  
- [3] Anónimo. (2018). ¿Qué son los datasets y los dataframes en el Big Data?. Deusto Formación. Recuperado el 23 de febrero de 2022 desde <https://www.deustoformacion.com/blog/programacion-tic/que-son-datasets-dataframes-big-data>.

- [4] Anónimo. (s.f.). *Datasets*. Kaggle. Recuperado el 23 de febrero de 2022 desde <https://www.kaggle.com/datasets>.
- [5] Acibeiro, A. (2021). ¿Qué es Moodle y para qué sirve?. LucusHost. Recuperado el 23 de febrero de 2022 desde <https://www.lucushost.com/blog/que-es-moodle>.
- [6] Anónimo. (2021). Actividad de Tarea. Moodle. Recuperado el 23 de febrero de 2022 desde [https://docs.moodle.org/all/es/Actividad\\_de\\_Tarea](https://docs.moodle.org/all/es/Actividad_de_Tarea).
- [7] Anónimo. (2020). Roles y permisos. Moodle. Recuperado el 24 de febrero de 2022 desde [https://docs.moodle.org/all/es/Roles\\_y\\_permisos](https://docs.moodle.org/all/es/Roles_y_permisos).
- [8] Anónimo. (2019). Roles estándar. Moodle. Recuperado el 24 de febrero de 2022 desde [https://docs.moodle.org/all/es/Roles\\_est%C3%A1ndar](https://docs.moodle.org/all/es/Roles_est%C3%A1ndar).
- [9] Anónimo. (s.f.). Colaboratory. Google. Recuperado el 24 de febrero de 2022 desde <https://research.google.com/colaboratory/faq.html>.
- [10] Figueiras, A. (2022). ¿Conoces jupyter notebook?. CEUPE México. Recuperado el 24 de febrero de 2022 desde <https://www.ceupe.mx/blog/conoces-jupyter-notebook.html>.
- [11] Urbina, V. (2021). Datacamp: Todo lo que tienes que saber. fdtf.com. Recuperado el 1 de marzo de 2022 desde <https://www.fdtf.com/bi/data-science/datacamp-todo-lo-que-tienes-que-saber/>
- [12] Anónimo. (s.f.). Datacamp Workspace. DataCamp. Recuperado el 1 de marzo de 2022 desde <https://app.datacamp.com/workspace/landing>
- [13] Shin, J. (2020) Pyodide-Console. GitHub. Recuperado el 31 de marzo de 2022 desde <https://github.com/inureyes/pyodide-console>
- [14] Anónimo. (s.f.). Mozilla Public License Version 2.0. Mozilla. Recuperado el 21 de marzo de 2022 desde <https://www.mozilla.org/en-US/MPL/2.0/>
- [15] Tuloup, J. (2021). Retrolab - A JupyterLab distribution with retro look and feel. Jupyter. Recuperado el 21 de Marzo de 2022 desde <https://blog.jupyter.org/retrolab-a-jupyterlab-distribution-with-a-retro-look-and-feel-8096b8b223d0>
- [16] Casati, R. (2022). Documentation. Basthon. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://basthon.fr/doc.html>
- [17] Anónimo. (2007). GNU General Public License. GNU. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.en.html>

- [18] Inria. (2011). OCalm. EcuRed. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://www.ecured.cu/Ocalm>
- [19] Mariño, M. (2021). Comandos Linux: Primeros pasos en Bash Script. Dinahosting. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://dinahosting.com/blog/primeros-pasos-bash-script/>
- [20] McCarthy, L. (s.f). p5.js. p5js. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://p5js.org/es/>
- [21] Anónimo. (2020). La librería Matplotlib. Aprendeconalf. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://aprendeconalf.es/docencia/python/manual/matplotlib/>
- [22] Anónimo. (2021). Por qué Sympy. Sympy. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://www.sympy.org/es/>
- [23] Chacón, J. (2021). Introducción a Pandas, la librería de Python para trabajar con datos. Profile. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://profile.es/blog/pandas-python/>
- [24] Abellán, M. (2020). Gráficos con Turtle. Python. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://docs.python.org/es/3.9/library/turtle.html>
- [25] Attal, M. (2021). Folium: descubra la biblioteca de Python Open Source. Datascientest. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://datascientest.com/es/folium-descubra-la-biblioteca-de-python-open-source>
- [26] Lozano, J. (s.f). Python requests. La librería para hacer peticiones http en Python. J2logo. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://j2logo.com/python/python-requests-peticiones-http/>
- [27] Anónimo. (s.f). Basado en proj4.js para realizar la definición de sistema de coordenadas y aplicación en el lado web. Programadorclic. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://programmerclick.com/article/6692851947/>
- [28] Osiris, A. (2014). Visualizando Grafos usando Graphviz. Osiux. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://osiux.com/visualizando-grafos-graphviz.html>
- [29] Anónimo. (2018). Qué es IndexedDB y cómo trabajar con este sistema de base de datos transaccional que está integrado en el navegador y podemos usar para desarrollar aplicaciones web y PWA. Desarrolloweb. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://desarrolloweb.com/articulos/indexeddb.html>

- [30] Anónimo. (s.f). Una implementación de Python para la programación web del lado del cliente. Brython. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://www.brython.info/index.html?lang=es>
- [31] Anónimo. (2015). Python. Client Side. Skulpt. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://skulpt.org/>
- [32] Anónimo. (s.f). ¿Qué es un editor de código fuente?. Spiegato. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://spiegato.com/es/que-es-un-editor-de-codigo-fuente>
- [33] Anónimo. (s.f). CodeAnywhere is a Cloud IDE. CodeAnywhere. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://codeanywhere.com/>.
- [34] Schmidh, M; Digioia, J; Komarov, R; Hobbs, J. (s.f). Prism. Prism. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://prismjs.com/>
- [35] Anónimo. (s.f). Monaco Editor. Microsoft. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://microsoft.github.io/monaco-editor/>
- [36] Anónimo. (2020). Ejemplos de uso de la API de Monaco Editor. Programador Clic. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://programmerclick.com/article/97621731753/>
- [37] Anónimo. (2010). Manual. CodeMirror. Recuperado el 30 de marzo de 2022 desde <https://codemirror.net/doc/manual.html>
- [38] Anónimo. (s.f). Conceptos básicos sobre tecnologías de desarrollo web. IngenioVirtual. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://www.ingeniovirtual.com/conceptos-basicos-sobre-tecnologias-de-desarrollo-web/>
- [39] Anónimo. (2020). MVC. Mozilla. Recuperado el 21 de marzo de 2022 desde <https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/MVC>
- [40] Anónimo. (2022). Comparativa del server-side rendering, client-side rendering y los static site generators. IONOS. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/lenguajes-del-lado- servidor-o-del-cliente-diferencias/>
- [41] Smith, S., Pine, D., Warren, G., Wenzel, M., Schinning, N. (2022). Tecnologías web comunes del lado cliente. Microsoft. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/architecture/modern-web-apps-azure/common-client-side-web-technologies>

- [42] Pérez, J., Merino, M. (2017). Definición de CSS. Definición.de. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://definicion.de/css/>
- [43] Anónimo. (2022). ¿Qué es JavaScript?. Mozilla. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First\\_steps/What\\_is\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript)
- [44] B, Gustavo. (2022). ¿Qué es AJAX y cómo funciona?. Hostinger. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-ajax>
- [45] Anónimo. (s.f). AJAX. Ryte Wiki. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://es.ryte.com/wiki/AJAX>
- [46] Deyimar, A. (2021). ¿Qué es JSON?. Hostinger. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-json>
- [47] Sintés, B. (2020). Qué es JSON. Mclibre. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://www.mclibre.org/consultar/informatica/lecciones/formato-json.html>
- [48] Gracia, L. (2013). CodeMirror: Un editor de código fuente en JavaScript. Un poco de Java. Recuperado el 7 de marzo de 2022 desde <https://unpocodejava.com/2013/11/25/codemirror-un-editor-de-codigo-fuente-en-javascript/>
- [49] Anónimo. (2021). What is Pyodide?. Pyodide. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://pyodide.org/en/stable/>
- [50] Luciana. (2021). Feasibility, Use Cases, and Limitations of Pyodide. Microsoft. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://devblogs.microsoft.com/python/feasibility-use-cases-and-limitations-of-pyodide/>
- [51] Anónimo. (s.f). Mezcle JS con Python y aproveche ambos mundos para su página web. Ichi.pro. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://ichi.pro/es/python-en-una-pagina-web-facil-104994292445269>
- [52] Sharpist, A. (2022). WebAssembly. Mozilla. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/WebAssembly>
- [53] Anónimo. (s.f). Lenguajes del lado del servidor. Axarnet. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://axarnet.es/blog/lenguajes-del-lado-del-servidor>

- [54] Anónimo. (s.f). ¿Qué es PHP? y ¿Para qué sirve? Un potente lenguaje de programación para crear páginas web. APR. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde [https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=article&id=492:ique-es-php-y-ipara-que-sirve-un-potente-lenguaje-de-programacion-para-crear-paginas-web-cu00803b&catid=70&Itemid=193](https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=492:ique-es-php-y-ipara-que-sirve-un-potente-lenguaje-de-programacion-para-crear-paginas-web-cu00803b&catid=70&Itemid=193)
- [55] Souza, I. (2020). Descubre qué es el lenguaje de programación PHP y en qué situaciones se hace útil. Rockcontent. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://rockcontent.com/es/blog/php/>
- [56] Anónimo. (2022). El tutorial de Python. Python. Recuperado el 14 de Marzo de 2022 desde <https://docs.python.org/es/3/tutorial/>
- [57] Robledano, A. (2019). Qué es Python. Características, evolución y futuro. OpenWebinars. Recuperado el 14 de marzo de 2022 desde <https://openwebinars.net/blog/que-es-python/>
- [58] Gustavo, B. (2022). ¿Qué es MySQL? Explicación detallada para principiantes. Hostinger. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-mysql>
- [59] Anónimo. (s.f). MySQL. TecnoMagazine. Recuperado el 15 de marzo de 2022 desde <https://tecnomagazine.net/mysql/>
- [60] Anónimo. (s.f). Ciclo de vida desarrollo incremental. Ingeniería de software. Recuperado el 27 de abril de 2022 desde <https://ingenieriadesoftwaretdea.weebly.com/ciclo-de-vida-desarrollo-incremental.html>
- [61] Anónimo. (s.f). HTML <script> integrity Attribute. W3Schools. Recuperado el 25 de mayo de 2022 desde [https://www.w3schools.com/tags/att\\_script\\_integrity.asp](https://www.w3schools.com/tags/att_script_integrity.asp)