



FACULTAD DE CIENCIAS  
SOCIALES Y JURÍDICAS  
CAMPUS ELCHE

Universidad Miguel Hernández  
Facultad de Ciencias Sociales y Jurídicas de Elche  
Administración y Dirección de Empresas  
Trabajo Final de Grado

**Los *Trading Card Games* como Activo Financiero:  
Análisis de Inversión y Oportunidades en un  
Mercado Emergente**

José Baeza Casanova

Tutor Ramón Miralles Soler  
Curso Académico 2024-2025

## INDICE:

1. **Introducción**
  - 1.1. Relevancia del estudio
  - 1.2. Objetivos
  - 1.3. Metodología
2. **Los Trading Card Games (TCG)**
  - 2.1. Historia y evolución
  - 2.2. Principales juegos y franquicias
  - 2.3. Estructura del mercado de los TCG
3. **Mercado de los TCG y actores principales**
  - 3.1. Plataformas de compraventa
  - 3.2. Certificación de cartas
  - 3.3. Actores clave en el mercado
  - 3.4. Volumen y crecimiento del mercado
4. **TCG como activo de inversión**
  - 4.1. La revalorización de las cartas coleccionables
  - 4.2. Factores que afectan el valor de las cartas
  - 4.4. Caso de estudio: Evolving Skies (Pokémon)
  - 4.5. Expansión de *Magic: The Gathering* y *El Señor de los Anillos: Tales of Middle-earth™*
  - 4.6. Comparativa con otros activos alternativos
  - 4.7. Riesgos y beneficios de invertir en TCG
5. **El perfil del inversor en TCG y sus motivaciones**
  - 5.1. Perfil demográfico del inversor en TCG
  - 5.2. Motivaciones principales
  - 5.3. Comparación con otros perfiles de inversores en activos alternativos
  - 5.4. Factores emocionales en la inversión en TCG
6. **Análisis de rentabilidad y riesgos en la inversión en TCG**
  - 6.1. Evaluación de la rentabilidad en TCG
  - 6.2. Factores que afectan la rentabilidad
  - 6.3. Riesgos principales de la inversión en TCC
  - 6.4. Caso de estudio: La burbuja de precios de One Piece TCG
  - 6.5. Comparación de riesgos y rentabilidades con otros activos alternativos
  - 6.6. Recomendaciones de gestión de riesgo para inversores en TCG
7. **Estrategias de inversión en TCG**
  - 7.1. Estrategias de inversión a corto plazo
  - 7.2. Estrategias de inversión a largo plazo
  - 7.3. Inversión en productos sellados vs. Cartas individuales.
  - 7.4. El caso del Star Wars TCG
  - 7.5. Inversión en cartas individuales vs. Colecciones completas
  - 7.6. Diversificación de inversiones en TCG
  - 7.7. Recomendaciones de herramientas para investigación y seguimiento de tendencias de mercado

## **8. Conclusiones**

- 8.1. Resumen de los puntos principales
- 8.2. Recomendaciones para futuros inversores
- 8.3. Posibles líneas de investigación futuras

## **9. Bibliografía y Webgrafía**



## Resumen

Los Trading Card Games (TCG) han pasado de ser un simple entretenimiento a convertirse en un activo financiero emergente, con un mercado secundario en el que algunas cartas alcanzan precios exorbitantes. Juegos como *Magic: The Gathering*, *Pokémon* y *Yu-Gi-Oh!* han generado un ecosistema en el que los coleccionistas y jugadores no solo buscan cartas por su valor sentimental o competitivo, sino también como una forma de inversión. A medida que estas franquicias han crecido, la escasez de ciertas cartas y la demanda de ediciones limitadas han impulsado su revalorización, convirtiéndolas en bienes altamente codiciados dentro de un mercado en expansión.

El auge de los TCG ha estado acompañado por la proliferación de plataformas especializadas donde se compran y venden cartas de manera individual o en productos sellados. Sitios como eBay, TCGPlayer o CardMarket han facilitado la comercialización global de estos productos, estableciendo tendencias de precios y permitiendo a los inversores realizar un seguimiento de la evolución del mercado. Además, la certificación de cartas a través de empresas como PSA o Beckett ha añadido una capa de confianza y exclusividad, ya que una carta con una alta puntuación puede multiplicar su valor de manera significativa. Sin embargo, este mercado no está exento de riesgos, ya que la especulación y la volatilidad pueden generar fluctuaciones considerables en los precios, además de la existencia de falsificaciones que ponen en peligro la seguridad de las inversiones.

Un aspecto crucial en la inversión en TCG es el perfil de los inversores, quienes en su mayoría se encuentran en una franja de edad que oscila entre los 20 y 40 años. Para muchos, estas cartas representan un vínculo con la infancia y el deseo de recuperar una parte de su pasado, lo que genera una conexión emocional con sus adquisiciones. Esta mezcla de nostalgia y oportunidad de negocio ha impulsado el crecimiento del mercado, atrayendo tanto a aficionados que desean completar sus colecciones como a inversores que buscan rentabilidad a mediano y largo plazo. La estrategia de inversión varía según el objetivo de cada persona: mientras algunos buscan obtener beneficios rápidos mediante la compra y venta de cartas recientes, otros prefieren conservar productos sellados o cartas de alto valor histórico, apostando por una apreciación sostenida con el paso del tiempo. La rentabilidad en este mercado está determinada por factores como la oferta y la demanda, la exclusividad de una carta, su estado de conservación y la popularidad de la franquicia a la que pertenece. Las cartas que forman parte de ediciones limitadas o que tienen un significado especial dentro del juego suelen mantener un valor alto a lo largo

de los años. Sin embargo, el mercado también puede verse afectado por burbujas especulativas, como ha ocurrido con la introducción de nuevas franquicias, donde la expectativa de grandes revalorizaciones ha llevado a precios inflados que eventualmente se estabilizan. La falta de liquidez de ciertos productos también es un reto para los inversores, ya que aunque algunas cartas alcanzan precios elevados en subastas, encontrar compradores dispuestos a pagar esas cifras puede no ser sencillo.

Más allá de los riesgos, los TCG han demostrado ser una alternativa atractiva dentro de los activos no convencionales, comparables en ciertos aspectos con el arte, los relojes de lujo o incluso las criptomonedas. A diferencia de estos últimos, los TCG tienen la ventaja de contar con una comunidad activa de jugadores y coleccionistas que mantiene el mercado en constante movimiento. Esto significa que, aunque las tendencias pueden fluctuar, los productos bien seleccionados tienden a ganar valor con el tiempo. Por ello, una gestión adecuada del riesgo implica diversificar las inversiones, optar por cartas certificadas y almacenar correctamente los productos para garantizar su preservación.

En conclusión, el mercado de los TCG ha evolucionado hasta convertirse en una opción de inversión viable para quienes buscan diversificar sus activos en un sector en crecimiento. Aunque la especulación y la volatilidad pueden presentar desafíos, la demanda sostenida, la nostalgia y el valor coleccionable de estas cartas han consolidado su posición como un activo atractivo. Con el conocimiento adecuado y una estrategia bien definida, los TCG pueden ofrecer oportunidades significativas tanto para coleccionistas apasionados como para inversores en busca de nuevas formas de rentabilidad.

## **1. Introducción**

En las últimas décadas, los Trading Card Games (TCG) han evolucionado de simples juegos de entretenimiento a convertirse en una categoría de bienes coleccionables de gran valor financiero. Juegos como Magic: The Gathering, Pokémon y Yu-Gi-Oh! no solo han capturado la atención de millones de jugadores en todo el mundo, sino que también han creado un mercado secundario robusto en el que las cartas raras y en excelente estado pueden alcanzar precios sorprendentes en subastas y plataformas online.

El mercado de los TCG ha experimentado un crecimiento sostenido desde su aparición en la década de los 90. Con la revalorización de algunas cartas, estas han comenzado a ser vistas como activos alternativos, comparables en cierto sentido con otras formas de inversión no convencionales como el arte, los sellos o las criptomonedas. En este contexto, los coleccionistas no solo compran y venden cartas por su valor sentimental o para jugar, sino que también se mueven por incentivos financieros. Algunos inversores incluso ven estos bienes como una forma de diversificación en sus carteras.

### **1.1 Relevancia del estudio**

Este fenómeno cobra especial relevancia dentro del ámbito de la Administración y Dirección de Empresas (ADE), ya que plantea cuestiones clave sobre la naturaleza de los activos no tradicionales, su comportamiento en mercados especulativos y las estrategias de inversión a largo plazo. Entender el funcionamiento de este mercado permite a los inversores y gestores de carteras analizar nuevas oportunidades en un espacio donde los bienes físicos y los coleccionables se intersectan con la economía digital. Además, proporciona una perspectiva innovadora sobre la diversificación de inversiones en un entorno económico cambiante.

### **1.2 Objetivos**

Este trabajo tiene como objetivo principal analizar la inversión en TCG como un activo financiero emergente, comparándolo con otras clases de activos tradicionales y alternativos. Específicamente, se abordarán los siguientes objetivos:

- Estudiar las características del mercado de TCG y los factores que influyen en la valoración de las cartas.
- Evaluar los riesgos y oportunidades asociados a la inversión en TCG.

- Comparar el rendimiento histórico de la inversión en TCG con activos financieros tradicionales.
- Analizar casos específicos de revalorización de cartas emblemáticas.

### **1.3 Metodología**

Para abordar los objetivos mencionados, este trabajo adoptará un enfoque de análisis descriptivo y comparativo. Se realizará una revisión bibliográfica del mercado de TCG, utilizando tanto fuentes académicas como informes de la industria. Además, se analizarán datos de mercado secundarios, incluyendo plataformas de subastas y marketplaces como eBay, TCGPlayer y CardMarket, para estudiar tendencias de precios y volatilidad en el mercado de cartas coleccionables. También se incluirá un análisis de casos prácticos que permitirá observar el comportamiento de la inversión en cartas concretas.

En conjunto, este trabajo busca ofrecer una visión integral de cómo los TCG han trascendido el ámbito del juego para convertirse en una opción de inversión atractiva, analizando tanto las oportunidades como los riesgos financieros que conlleva participar en este mercado emergente.

## **2. Los Trading Card Games (TCG)**

### **2.1. Historia y evolución**

Los Trading Card Games (TCG), o juegos de cartas coleccionables, surgieron en la década de los años 90 como una nueva forma de entretenimiento que combinaba elementos de estrategia, colección y juego competitivo. El primer gran éxito en este formato fue Magic: The Gathering, creado en 1993 por Richard Garfield y publicado por Wizards of the Coast. Este juego no solo introdujo mecánicas de juego innovadoras, sino que también incorporó un modelo económico basado en la venta de sobres de cartas con contenidos aleatorios, lo que incentivaba tanto la colección como la especulación.

El éxito de Magic: The Gathering allanó el camino para el desarrollo de otros grandes TCG como Pokémon Trading Card Game (1996), basado en la popular franquicia de videojuegos y series de televisión, y Yu-Gi-Oh! (1999), inspirado en el manga del mismo nombre. Estos juegos atrajeron a millones de jugadores y coleccionistas en todo el mundo, lo que impulsó la creación de un mercado secundario donde las cartas más raras o deseadas comenzaron a intercambiarse a precios significativamente elevados.

Con el tiempo, los TCG se diversificaron en términos de diseño y complejidad, adaptándose a diferentes audiencias y formatos. Además, la introducción de cartas limitadas o ediciones especiales ha provocado que algunas de estas se revaloricen con el tiempo, transformando el mercado de los TCG en un nicho de inversión.

## 2.2. Principales juegos y franquicias

### **Magic: The Gathering (MTG)**

Magic: The Gathering es ampliamente reconocido como el primer TCG moderno y sigue siendo una referencia clave en el mercado. Este juego se distingue por su complejidad estratégica y su vasta colección de cartas, muchas de las cuales son altamente valoradas en el mercado secundario. Cartas icónicas como el Black Lotus o las Dual Lands son objeto de deseo para coleccionistas e inversores, alcanzando precios que superan los miles de dólares. Wizards of the Coast ha lanzado innumerables expansiones desde su debut, manteniendo el interés de jugadores y coleccionistas por igual.



*Logo Magic: The Gathering - Google*

### **Pokémon Trading Card Game (TCG)**

El Pokémon TCG, lanzado en 1996, capitalizó el éxito de la franquicia Pokémon, atrayendo tanto a jugadores como a coleccionistas jóvenes. El fenómeno Pokémon, potenciado por el éxito de los videojuegos y la serie de televisión, hizo que el mercado de cartas coleccionables de Pokémon creciera de manera exponencial. Cartas como la Charizard Holo de la primera edición son consideradas extremadamente valiosas, especialmente en condiciones mint (perfectas), habiendo alcanzado precios en subastas de más de 300.000€ en algunos casos. Esta franquicia ha mantenido un interés constante a lo largo de los años, lo que la convierte en un pilar del mercado de TCG.



*Logo Pokémon TCG - Google*

## **Yu-Gi-Oh! Trading Card Game**

Yu-Gi-Oh!, inspirado en el manga y anime homónimos, se introdujo en 1999 y rápidamente se estableció como uno de los principales TCG en el mercado global. Su mecánica de juego, centrada en duelos entre monstruos, ha mantenido una comunidad competitiva y activa. Además, algunas cartas, como la Blue-Eyes White Dragon, han alcanzado precios significativos en el mercado secundario, atrayendo a coleccionistas que buscan obtener cartas raras y de ediciones limitadas.



*Logo Yu-Gi-Oh! Trading Card Game - Google*

### **Otros TCG de relevancia**

Además de los tres gigantes mencionados, existen otros TCG que han tenido relevancia en el mercado, como Flesh and Blood, lanzado en 2019, que ha ganado popularidad entre jugadores competitivos, y The Lord of the Rings TCG, que capturó una base de seguidores sólida, aunque más pequeña. También tenemos otros actuales como Disney Lorcana Trading Card Game, Star Wars Unlimited y One Piece Card Game.

En este trabajo me centraré en los ya mencionados tres gigantes además de mencionar ciertos aspectos interesantes de Star Wars Unlimited y One Piece Card Game.

### **2.3. Estructura del mercado de los TCG**

El mercado de los TCG está compuesto por múltiples actores que intervienen en diferentes niveles. En la cúspide se encuentran los fabricantes, como Wizards of the Coast, Konami y The Pokémon Company, quienes controlan la producción y distribución de las cartas. Estos fabricantes lanzan regularmente nuevas expansiones, lo que mantiene activo el ciclo de compra de productos.

Un aspecto fundamental de este mercado es la venta de sobres aleatorios, donde los compradores no saben qué cartas recibirán. Esto fomenta la demanda de nuevas compras y genera un componente especulativo, ya que algunas cartas de alta rareza pueden llegar a alcanzar precios elevados en el mercado secundario a consecuencia de su baja tasa de aparición en estos sobres.

Los distribuidores y minoristas también desempeñan un papel importante en la comercialización de productos TCG, tanto en tiendas físicas como en plataformas digitales. Sin embargo, el mercado de cartas coleccionables va más allá de la simple compra de sobres nuevos: existen plataformas dedicadas al mercado secundario, como eBay, TCGPlayer y CardMarket, donde los coleccionistas y jugadores compran y venden cartas individuales al precio estipulado por la oferta y demanda que tenga la carta.

Además, existen certificadores como Beckett Grading Services o Professional Sports Authenticator (PSA), que evalúan la calidad y el estado de conservación de las cartas y a posteriori le otorgan una nota la cual es uno de los factores más importantes que determinará el valor de esta. Una carta en perfecto estado, certificada con una alta calificación, puede multiplicar su valor en el mercado al instante y convertirse en un artículo exclusivo para coleccionistas e inversores.

Este ecosistema de mercado, junto con la creciente demanda de cartas raras y de ediciones limitadas, ha creado un entorno en el que los TCG no solo son valorados por su jugabilidad o por su opción de coleccionarlos, sino también como activos de inversión a destacar en la actualidad.

### **3. Mercado de los TCG y actores principales**

El mercado de los Trading Card Games (TCG) ha evolucionado considerablemente desde sus inicios. Si bien al principio estas cartas se adquirían exclusivamente para jugar o coleccionar, el mercado secundario ha crecido hasta convertirse en un espacio de inversión alternativa en el que cartas raras o limitadas alcanzan precios elevados, y donde plataformas especializadas y certificadoras desempeñan un papel fundamental. A continuación, se detalla el funcionamiento de este mercado y sus principales actores.

#### **3.1. Plataformas de compraventa**

El auge del mercado secundario de cartas coleccionables ha sido impulsado en gran medida por plataformas en línea que permiten a los jugadores y coleccionistas comprar y vender cartas individuales, sobres o cajas selladas. Entre las más relevantes destacan eBay, TCGPlayer y CardMarket. Estas plataformas no solo facilitan la transacción entre particulares, sino que también actúan como indicadores clave de las tendencias del mercado, mostrando fluctuaciones de precios y la demanda de cartas específicas.

## **eBay**

Una de las plataformas más antiguas y de mayor relevancia para el mercado de TCG es eBay, que ha sido un pilar fundamental para las transacciones de cartas desde los años 90. En eBay, las cartas de edición limitada y en estado mint (perfecto estado) se venden a precios que pueden alcanzar cientos de miles de euros. Ejemplos como la Charizard Holo 1ª edición o el Black Lotus de Magic: The Gathering han sido subastados por cifras astronómicas, lo que demuestra el valor de estos activos en el mercado.



*Logo eBay - Google*

## **TCGPlayer**

TCGPlayer es una plataforma estadounidense especializada en la compra y venta de cartas coleccionables, que abarca juegos como Magic: The Gathering, Pokémon y Yu-Gi-Oh!. Esta plataforma ofrece herramientas de análisis de mercado, como gráficos de precios y tendencias de ventas, que permiten a los inversores monitorear el valor de sus cartas o evaluar posibles inversiones. Además, cuenta con un sistema de valoración que ayuda a los compradores a asegurarse de que las cartas que adquieren estén en las condiciones prometidas.



*Logo TCGPlayer - Google*

## **CardMarket**

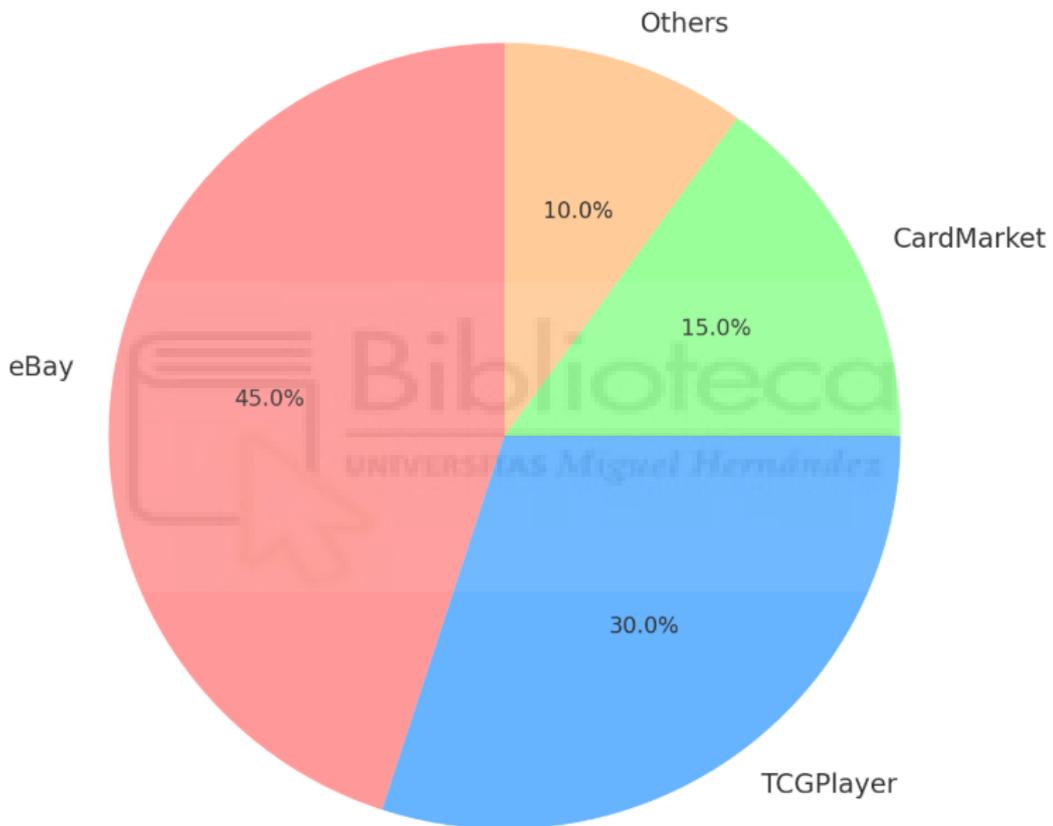
En Europa, CardMarket (anteriormente llamado MagicCardMarket) es el principal referente para la compra y venta de cartas coleccionables. CardMarket ofrece un sistema similar al de TCGPlayer, con gráficos de precios históricos y clasificaciones detalladas del estado de las cartas. La plataforma también alberga una comunidad activa de jugadores y coleccionistas que intercambian información y consejos sobre inversiones en TCG.



Logo CardMarket - Google

A continuación, se muestra un gráfico circular que representa la participación de mercado de las principales plataformas de compraventa de TCG en 2021. La gráfica muestra la estimación de la cuota de mercado de eBay, TCGPlayer, CardMarket, y otras plataformas más pequeñas.

Participación de Mercado de Plataformas de Compraventa de TCG (2021)



Fuente de elaboración propia - Canva

### 3.2. Certificación de cartas

El estado y la autenticidad de las cartas son factores críticos que influyen en su valor en el mercado secundario. Las empresas de certificación de cartas juegan un papel vital al evaluar las cartas según su estado físico y garantizar su autenticidad. En general todas estas empresas evalúan cuatro aspectos fundamentales de las cartas: el estado en el que se encuentre las cuatro esquinas de la carta, las cuales se determinarán como *corners*, el estado en el que se encuentren sus cuatro bordes, los cuales se determinaran como *edges*, el nivel de centrado que tenga la ilustración de la carta, el cual determinaremos como

*centring*, y por último, el nivel de nitidez y calidad que disponga la superficie de la carta, la cual se determinará como *Surface*. Las dos principales empresas de certificación en el mercado de TCG son PSA (Professional Sports Authenticator) y Beckett Grading Services. Estas dos empresas son actualmente las más importantes del mercado, abarcando la mayor cantidad de certificación de cartas y sobre todo teniendo la mayor reputación, lo cual provoca que cartas certificadas con otras empresas y con la misma nota obtengan un valor menor en el mercado que si estuvieran certificadas con alguna de estas dos.

### **PSA (Professional Sports Authenticator)**

PSA es una de las empresas de certificación más prestigiosas y reconocidas en el ámbito de los TCG, además es la que cuenta con la mayor cuota de mercado respecto a las demás empresas de certificación de cartas. Sus certificaciones incluyen una evaluación detallada del estado de las cartas, que va desde 1 (pobre) hasta 10 (gem mint) en base a los puntos mencionados con anterioridad. Una carta con una certificación PSA 10 puede multiplicar su valor en el mercado al instante como ya hemos mencionado, ya que garantiza que se encuentra en perfectas condiciones. Las cartas certificadas por PSA se identifican con un número de serie único, que permite a los compradores verificar la autenticidad y el estado de la carta.



*Logo PSA - Google*

### **Beckett Grading Services**

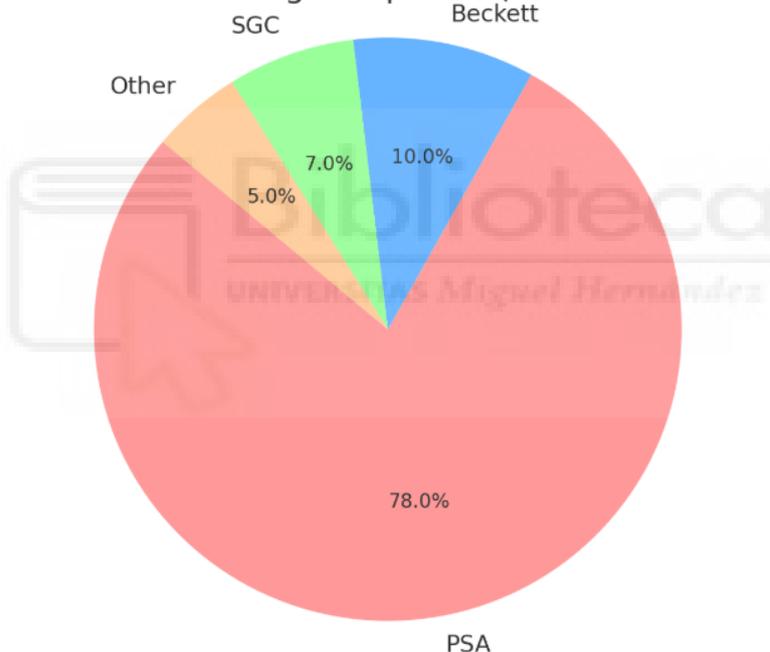
Beckett es otra de las grandes empresas de certificación de cartas coleccionables. Su sistema de puntuación también va del 1 al 10, pero incluye subpuntuaciones adicionales para evaluar aspectos como los bordes, las esquinas y la nitidez de la imagen. A diferencia de PSA, esta empresa sí que nos ofrece una puntuación detallada de los puntos mencionados con anterioridad además de una nota media general. Una de las cosas que caracteriza a esta empresa es su máxima nota, ya que a pesar de ser un 10 el máximo de puntos obtenibles, existen dos tipos de nivel de 10, cuando una carta se encuentra entre la puntuación 10 y 9.5 a consecuencia del redondeo se otorga un 10 con el marco de la nota en color dorado y otro caso en el que la carta sea un 10 completo, a este caso se le

otorga a ese marco un color negro y se le conoce en el mercado como Black Label de Beckett. Una carta certificada por Beckett con un 9.5 o superior puede alcanzar precios altísimos en subastas o en plataformas de venta. Beckett es especialmente popular entre los coleccionistas de Magic: The Gathering.



*Logo Beckett – Google*

Market Share of Card Grading Companies (PSA vs. Beckett vs. Others)



*Fuente de elaboración propia - Canva*

Aquí tenemos un gráfico que muestra la cuota de mercado de las principales empresas de graduación de cartas, el cual se puede ver un dominio absoluto por parte de PSA con un 78% de la cuota de mercado seguido de Beckett con un 10% de la cuota de mercado.

### **3.3. Actores clave en el mercado**

El mercado de TCG se compone de varios actores clave que desempeñan distintos roles en su funcionamiento y crecimiento. Estos actores incluyen:

**Fabricantes:** Empresas como Wizards of the Coast (Magic: The Gathering), The Pokémon Company, y Konami (Yu-Gi-Oh!) son los principales fabricantes de cartas TCG. Estas compañías controlan la producción, distribución y lanzamiento de nuevas expansiones, lo que impacta directamente en la oferta y demanda de cartas en el mercado. La decisión sobre la cantidad de impresión de una colección es un factor clave, ya que esto determinara la oferta del producto. Si juntamos este factor con el gran interés de una colección por parte de los jugadores o coleccionistas podemos ver la gran importancia que tienen los fabricantes ya que antes situaciones reales como ha ocurrido en los inicios de One Piece Card Game, la decisión de imprimir una cantidad bastante inferior en comparación con la demanda del producto provoca una subida en el nivel de los precios al tener una demanda muy superior a la oferta. Uno de los factores que pueden ayudar a equilibrar esta situación una la decisión por parte del fabricante de realizar una reimpresión.

**Distribuidores:** Los distribuidores mayoristas juegan un papel crucial en la cadena de suministro de los TCG, abasteciendo a minoristas y tiendas especializadas. A menudo, estos distribuidores tienen acceso a productos exclusivos o ediciones limitadas, lo que aumenta la demanda de sus inventarios. Una rápida distribución y equidad en la misma ayudan a mantener el mercado en equilibrio ya que de lo contrario puede dar lugar a que ciertas tiendas al disponer de una gran cantidad de cierto producto en comparación a otras puedan utilizarlo de manera especulativa para provocar un alzamiento en los precios y sacar el producto a la venta más tarde.

**Tiendas y minoristas:** Tanto las tiendas físicas como las online tienen un papel esencial en el mercado de TCG. Estas tiendas no solo venden sobres, cajas o productos sellados, sino que también muchas de ellas ofrecen un catálogo de cartas individuales. Estas tiendas ejercen un nuevo papel de intermediarios entre vendedores y compradores en vez de utilizar las plataformas online. Además, muchas de ellas se utilizan como lugar de encuentro para diversos coleccionistas y jugadores al ser las creadoras de diferentes torneos de todo tipo y eventos de lanzamiento de diferentes expansiones las cuales suelen ir acompañadas de alguna carta exclusiva del evento.

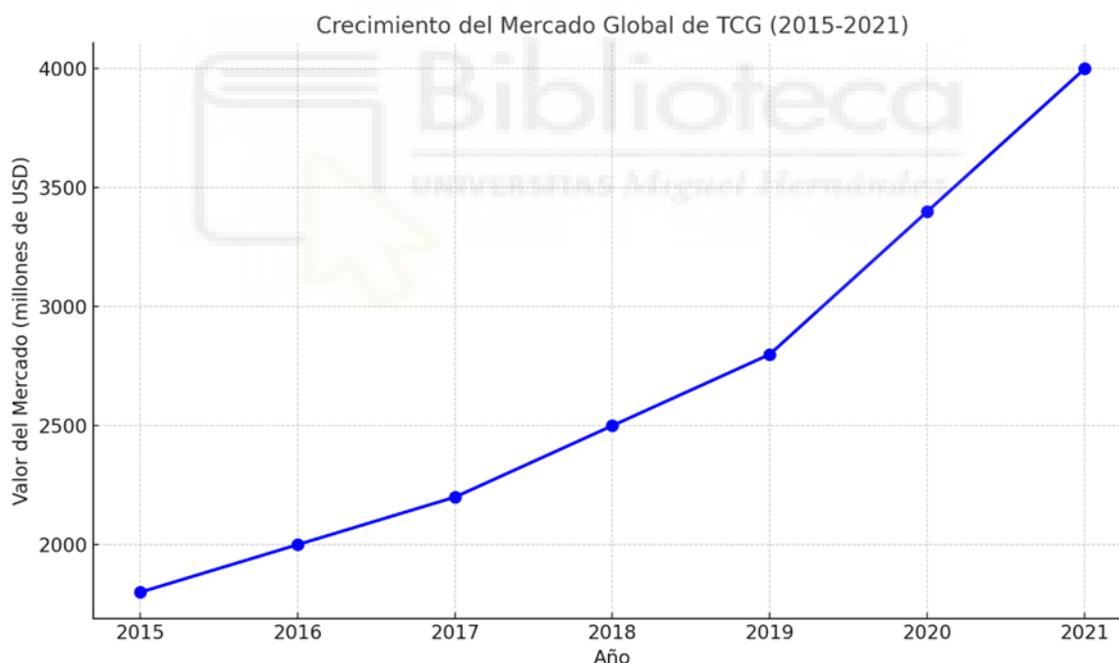
**Coleccionistas e inversores:** Los coleccionistas representan una parte significativa del mercado de TCG, especialmente aquellos que buscan cartas raras o ediciones limitadas. Los inversores, por otro lado, compran cartas con la intención de revenderlas a un precio

mayor en el futuro para obtener beneficios, convirtiéndose en jugadores clave en la especulación del mercado al no estar estas disponibles para la venta durante cierto tiempo.

### 3.4. Volumen y crecimiento del mercado

El mercado de los TCG ha experimentado un crecimiento explosivo en los últimos años, en parte debido a la pandemia de COVID-19, que disparó el interés en los juegos de cartas coleccionables como forma de entretenimiento y de inversión. Según un informe de ICv2, el mercado global de TCG ha alcanzado un valor estimado de 4.000 millones de dólares en 2021, con un crecimiento anual compuesto del 6-8%.

Plataformas como eBay reportaron un incremento de más del 300% en las ventas de cartas Pokémon en el mismo período, y cartas emblemáticas como el Black Lotus de Magic: The Gathering o la Charizard Holo 1ª edición de Pokémon alcanzaron cifras récord en subastas. Este crecimiento ha generado una mayor participación de inversores que buscan diversificar sus portafolios con activos alternativos como los TCG.



*Fuente de elaboración propia - Excel*

En esta gráfica se muestra el crecimiento del mercado global de TCG entre los años 2015 y 2021. Los valores están expresados en millones de dólares, lo que refleja el aumento significativo en la valoración del mercado de cartas coleccionables en este período y por lo tanto lo podríamos clasificar como un mercado en auge.

#### 4. TCG como activo de inversión

En los últimos años, los Trading Card Games (TCG) han ganado popularidad no solo como pasatiempos, sino también como una forma legítima de inversión. Cada vez más coleccionistas y nuevos inversores ven en las cartas de juegos como Magic: The Gathering, Pokémon y Yu-Gi-Oh! una oportunidad para diversificar sus portafolios. La posibilidad de adquirir cartas o productos cuyo valor puede multiplicarse en pocos años, o incluso meses, en función del momento en el que se encuentre, ha atraído la atención tanto de aficionados como de profesionales del mundo de las finanzas. A continuación, exploramos cómo las cartas coleccionables y ciertos productos se han revalorizado a lo largo del tiempo, los factores que influyen en su valor y las particularidades que diferencian a los TCG de otros activos alternativos.

##### 4.1. La revalorización de las cartas coleccionables

Uno de los aspectos más llamativos de los TCG es la revalorización que algunas cartas pueden experimentar con el paso del tiempo. Cartas que en su lanzamiento tenían un coste relativamente bajo pueden multiplicar su valor si se convierten en piezas raras o codiciadas por los coleccionistas. Un ejemplo paradigmático es el del Black Lotus de Magic: The Gathering, una carta de la primera edición (Alpha) de 1993, que en sus inicios se vendía por unos pocos euros y hoy en día puede alcanzar precios superiores a los 500.000 euros, dependiendo de su estado y certificación. Hoy en día posiblemente sea una de las cartas más importantes en el mundo de los TCG y una de las cartas con más valor en el mercado. En 2024 se ha llegado a vender una copia con certificación 10 por parte de Beckett Grading Services por unos 3 millones de dólares.



### *Carta Black Lotus (Alpha) - CardMarket*

Otro caso notable es la carta de Charizard Holo de 1ª edición del juego de cartas de Pokémon, una carta lanzada en 1999 que se ha convertido en uno de los íconos del juego y del mundo de las cartas. En subastas recientes, esta carta ha alcanzado cifras cercanas a los 400.000 dólares si se encuentra en perfectas condiciones y certificada con una puntuación de 10 por PSA (Professional Sports Authenticator). Es la cartas más conocida y buscada de la franquicia Pokémon.



### *Charizard (BS 4) PSA10 - CardMarket*

Estos ejemplos destacan la capacidad de los TCG para preservar y aumentar su valor con el tiempo, lo que ha atraído a coleccionistas y especuladores que buscan obtener beneficios en el mercado secundario ya que estas dos cartas en el momento que salieron tenían un valor de alrededor de 100€ en el mercado lo cual nos muestra un incremento desorbitado hoy en día de un 4000%.

#### **4.2. Factores que afectan el valor de las cartas**

El valor de las cartas coleccionables de TCG está influenciado por una variedad de factores que los inversores deben tener en cuenta al decidir qué cartas comprar o vender. Ellos son los que dictan que precios pueden llegar a alcanzar una carta, el potencial que tiene o en el caso contrario, si se trata de una carta nicho. Entre los factores clave se incluyen:

**Rareza:** Todas las cartas tienen su propia rareza la cual cada colección la determina de una forma diferente. Esta rareza juega un papel fundamental ya que es lo que va a

determinar cuántos sobres debes de abrir de media para obtener esa carta. Comprender este tipo de rareza es clave para los inversores. Además, las cartas que se imprimen en ediciones limitadas o que forman parte de una primera edición suelen ser más valiosas. Por ejemplo, las cartas de la serie Alpha de Magic: The Gathering o las de la primera expansión de Pokémon denominada como Base Set, tienen una oferta muy limitada, lo que ha aumentado su demanda y, por tanto, su valor. A continuación, muestro la clasificación de rarezas de Pokémon TCG.

### **Clasificación de rarezas en Pokémon TCG**

Cada sobre de Pokémon TCG tiene un valor aproximado de un 5€ en el momento de salida, contiene un total de 10 cartas jugables, las cuales se dividen en 1 energía de juego, 8 cartas normales al azar (las cuales son consideradas cartas comunes o infrecuentes), 1 carta *Reverse Holo* al azar (puede ser tanto una carta común, una carta infrecuente o una carta rara, pero contiene una holografía distinta) o alternativa y una carta que denominamos *Hit al azar* (podrán ser una carta rara, una carta de Rareza Ultra o una carta secreta). Para tener en cuenta la probabilidad de obtención de cada rareza de carta tomaremos en cuenta la expansión de Evolving Skies perteneciente a Espada y Escudo.

1. **Cartas Comunes (C):** Estas cartas tienen una probabilidad de un 100% en cada sobre, son cartas esenciales para el jugador y tienen un valor de mercado muy bajo.
2. **Cartas Infrecuentes (UC):** Estas cartas al igual que las cartas comunes tienen una probabilidad de un 100% de obtención en cada sobre solo que, en menor cantidad, también suelen tener un muy bajo valor
3. **Cartas Raras (R):**  
Estas cartas tienen una probabilidad de aparición de 1 de cada 3 sobres y cuentan con una holografía estándar, en el caso de no salir una es debido a la obtención de una carta de rango superior.
4. **Cartas de Rareza Ultra (UR):**  
En función de que expansión nos encontremos, estas cartas recibirán un nombre diferente, tomando en cuenta la última saga finalizada, la cual es Espada y Escudo, estas cartas serán de tres tipos:
  - Cartas V: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 9 sobres.

- Cartas VMAX: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 18 sobres.
- Cartas Full Art: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 36 sobres.

## 5. Cartas Secretas y Alternativas:

Estas son las cartas más difíciles de conseguir tanto por coleccionistas como para inversores gracias a su rareza. Dentro de este apartado distinguiremos diferentes tipos.

- Alt-Art Pokémon V: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 91 sobres.
- Alt-Art Pokémon VMAX: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 332 sobres.
- Rainbow Rare: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 118 sobres.
- Gold Rare: Tienen una tasa de aparición de 1 de cada 109 sobres.



Carta Común (C)

Carta Infrecuente (UC)

Carta Rara (R)

Carta V

*Fuente de elaboración propia - Canva*



Carta VMAX

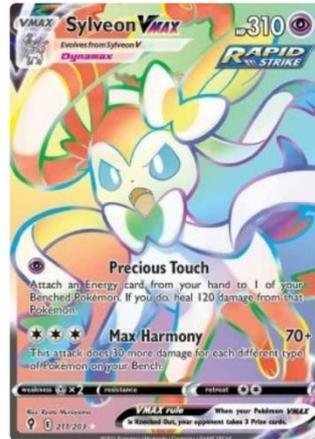
Carta Full Art V

Carta Alt-Art Pokémon V

*Fuente de elaboración propia - Canva*



Carta Alt-Art Pokémon VMAX



Carta Rainbow Rare



Carta Gold Rare

*Fuente de elaboración propia - Canva*

Esta combinación de inversión y probabilidad genera un mercado especulativo en torno a las cartas más difíciles de obtener, lo que incrementa su valor. La rareza es clave para comprender la revalorización de las cartas. Las probabilidades bajas hacen que ciertas cartas sean extremadamente codiciadas, lo que respalda su valor en el mercado secundario.

Un ejemplo práctico sería suponer que una persona dispone de 100€, puede utilizarlos para comprar unos sobres y abrirlos para ver si tiene suerte y le toca una carta rara. Con esa cantidad de dinero, de promedio se pueden comprar 20 sobres de una colección, si estamos hablando de una colección como Evolving Skies, el que te toque la carta más rara, lo que sería una Alt-Art Pokémon VMAX supondría una media de 332 sobres como he mencionado antes, lo cual equivaldría a unos 1660€ en sobres, a 5€ el sobre, para obtener esa carta. En este punto que nos encontramos es lo que provoca que exista con tanta fuerza el mercado secundario de cartas, ya que al final es como una lotería, una persona puede comprar un sobre y tocarle la carta más rara de una colección y otra persona puede comprarse 300 sobres y que no le toque lo que busca. Gracias a la existencia del mercado secundario, cada persona puede decidir si gastarse el dinero abriendo sobres pensando que va a tener suerte o simplemente por el placer de hacerlo, o por un capital fijo, comprar directamente la carta que está buscando.

**Estado físico:** La condición de una carta es uno de los factores más importantes a la hora de determinar su precio en el mercado secundario. Esto es debido a que el tiempo pasa, y con el tiempo las cosas materiales suelen ir desgastándose, por tanto, con forme va pasando el tiempo se vuelve más complicado encontrar cartas antiguas en un gran estado.

Las cartas sin ningún daño visible, conocidas como Mint, utilizado normalmente para cartas que están certificadas independientemente de su estado ya que en la propia certificación nos muestra que nota tiene la carta, o Near Mint, son significativamente más valiosas que aquellas con desgaste o marcas. Empresas como PSA y Beckett ofrecen servicios de certificación que evalúan la calidad de las cartas, siendo una carta con una clasificación PSA 10 mucho más valiosa que una similar con una clasificación inferior. A continuación, muestro la escala general que se utiliza para medir el estado de una carta.

Clasificación	Expresión	El Estado	Expresión estadounidense
<b>MT</b>	Mint	Perfecta	Mint
<b>NM</b>	Near Mint	Fresca de refuerzo	Near Mint
<b>EX</b>	Excellent	Desgaste menor	Slightly Played   Excellent
<b>GD</b>	Good	Desgaste visible	Moderately Played   Very Good
<b>LP</b>	Light Played	Desgaste severo	Played   Good
<b>PL</b>	Played	Dañada	Heavily Played
<b>PO</b>	Poor	Destruída	Poor

*Tabla estado de las cartas - CardMarket*

**Demanda:** A menudo, las cartas más icónicas o vinculadas a personajes populares son las que alcanzan mayor valor. Las cartas de Pokémon con personajes como Charizard, Pikachu o Blastoise, y las de Magic: The Gathering como el Black Lotus o Moxes, tienden a mantenerse en alta demanda, especialmente entre los jugadores más nostálgicos, por la misma razón son el principal objetivo de los inversores ya que conforme pasa el tiempo suelen ser las cartas con un mayor beneficio de cara al futuro.

**Ediciones especiales y reimpresiones:** Algunas cartas reciben un valor especial por pertenecer a ediciones con arte exclusivo, firmas de artistas o incluso tiradas numeradas. A la inversa, cuando una carta es reimpressa masivamente, su valor tiende a disminuir, a menos que la edición original mantenga un aura de exclusividad.

#### 4.4. Caso de estudio: Evolving Skies (Pokémon)

La colección *Evolving Skies* pertenece a la serie *Sword & Shield* de Pokémon y se lanzó en agosto de 2021. Desde su aparición, esta expansión se ha consolidado como una de las más buscadas y revalorizadas del mercado. En su interior se encuentran cartas de alta demanda, como las versiones alternativas de Eeveelutions (Eevee y sus evoluciones) y

Rayquaza, que se han convertido en auténticos objetos de deseo para coleccionistas e inversores.



Carta Rayquaza VMAX (EVS 218)



Carta Umbreon VMAX (EVS 215)

*Fuente de elaboración propia - Canva*

Existen diferentes factores que han incitado a la revalorización de esta colección:

1. **Rareza de las cartas:**

*Evolving Skies* introdujo múltiples cartas de arte alternativo que resultan extremadamente difíciles de obtener en sobres, como *Umbreon VMAX Alternate Art*, conocida popularmente como "Moonbreon". La escasez de estas cartas las hace muy codiciadas.

2. **Demanda de Eeveelutions y Rayquaza:**

La popularidad de las Eeveelutions entre los fans de Pokémon es un factor histórico. Esta expansión potenció su atractivo al incluir diseños llamativos y coleccionables, combinados con la presencia del icónico Rayquaza, uno de los Pokémon legendarios más admirados por todos los fans de la saga.

3. **Producción limitada:**

En comparación con otras expansiones, los reabastecimientos de *Evolving Skies* han sido menores, lo que redujo su disponibilidad en el mercado. Esto provocó un aumento en los precios de las cartas selladas y sobres sin abrir debido a la gran diferencia entre demanda y oferta.

Analizando la evolución que ha sufrido esta colección en el mercado, podemos ver que, desde su lanzamiento, el valor de las cartas más raras de *Evolving Skies* ha mostrado una

tendencia al alza. Actualmente, *Umbreon VMAX Alternate Art* alcanza un precio promedio de 900€, un aumento significativo desde los 200€ iniciales y por otro lado, los sobres sellados de *Evolving Skies* se vendían inicialmente a 5€ y, a fecha de hoy, superaron los 15€ en el mercado secundario.

La expansión *Evolving Skies* ilustra cómo factores como la rareza, la nostalgia y la demanda pueden impulsar el valor de las cartas de TCG. Su popularidad demuestra la importancia de elegir colecciones icónicas para la inversión en este mercado.

#### **4.5. Expansión de *Magic: The Gathering* y *El Señor de los Anillos: Tales of Middle-earth*<sup>TM</sup>**

La colaboración entre *Magic: The Gathering (MTG)* y *El Señor de los Anillos (LOTR)* fue un hito histórico en el mercado de los TCG. La expansión *Tales of Middle-earth*<sup>TM</sup> lanzada en junio de 2023, combinó dos de las franquicias más icónicas del entretenimiento, atrayendo tanto a jugadores de MTG como a fanáticos de LOTR. Hubo diferentes factores que impulsaron el valor de esta colección:

1. Ediciones especiales y exclusivas: La carta *The One Ring (Serial Number 001 of 001)* fue una edición única y limitada, lo que la convirtió en la carta más buscada de la colección. Esta carta fue diseñada con una única versión impresa, lo que creó una "caza" global entre coleccionistas.
2. Precio y subasta récord: En julio de 2023, la única copia de *The One Ring* fue vendida por 2 millones de dólares. La rareza extrema y el valor simbólico de la carta (representando el Anillo Único de la saga) crearon una demanda especulativa sin precedentes.
3. Impacto de la narrativa: La colaboración capitalizó el valor emocional que LOTR tiene en la cultura popular. Los coleccionistas no solo buscaban la carta como inversión, sino también como pieza de colección histórica.

Este caso demuestra cómo las colaboraciones entre franquicias establecidas pueden generar productos altamente valorados. La expansión *Tales of Middle-earth*<sup>TM</sup> sirve como un ejemplo clave de cómo factores externos (popularidad de una franquicia, ediciones limitadas) pueden influir drásticamente en el mercado de TCG.



*Carta: The One Ring – Google*

#### 4.6. Comparativa con otros activos alternativos

Si bien los TCG son considerados un activo alternativo, comparten características tanto con otros coleccionables como con inversiones más convencionales. Compararlos con otros tipos de inversión permite entender las ventajas y desventajas de este tipo de activos.

- Frente al arte: Al igual que en el mercado del arte, el valor de las cartas coleccionables de TCG puede estar influenciado por factores subjetivos como la estética, la nostalgia o la demanda específica de coleccionistas. No obstante, a diferencia del arte, los TCG tienen una comunidad de jugadores que aumenta la demanda por motivos funcionales, además del valor estético o coleccionable. Además de todo esto, es respaldado por franquicias populares que no solo se dedican a TCG, estamos hablando de grandes empresas como Pokémon que mantienen a consumidores en el mercado gracias a la serie de televisión, los videojuegos, los peluches, etc.
- Frente a las criptomonedas: Aunque ambos tipos de inversión comparten la volatilidad como característica, los TCG tienden a ser más estables a lo largo del tiempo, ya que su valor está influido tanto por su rareza como por la demanda

física y tangible. Las criptomonedas, en cambio, son completamente digitales y pueden experimentar cambios drásticos en su valor en poco tiempo. Además, el mercado de los TCG es un mercado más maduro en el tiempo y con más referencia histórica.

- Frente a los relojes de lujo: Al igual que los relojes de alta gama, las cartas de TCG deben ser conservadas en perfectas condiciones para mantener o aumentar su valor. No obstante, los relojes tienen una mayor liquidez en el mercado, mientras que la compraventa de cartas requiere de más tiempo y conocimiento del sector.

#### **4.7. Riesgos y beneficios de invertir en TCG**

Invertir en TCG ofrece tanto riesgos como beneficios. Por un lado, la rentabilidad puede ser considerable si se invierte en cartas que revaloricen su precio con el tiempo. Un comprador que haya adquirido un Black Lotus en 2005 por unos 20.000€ puede hoy vender esa carta por más de 500.000€ si ha sido certificada en buenas condiciones.

Sin embargo, el mercado de TCG también presenta riesgos. Su valor es altamente especulativo y puede fluctuar considerablemente en función de la demanda y las modas. Si bien algunas cartas aumentan su valor de forma sostenida, otras pueden perder relevancia, especialmente si se reimprimen en ediciones futuras. Es verdad que este factor conforme vas entrando en el largo plazo se va disipando, no existe prácticamente ninguna carta de rareza significativa que diez años atrás valga más que hoy en día. Lo que quiero decir, relacionado con los factores que afectan al valor de las cartas es que, aunque en una curva de progresión de dos años, una carta puede alcanzar precios altos y luego bajar o viceversa, sobre todo en los momentos de salida, conforme pasa ese umbral, en la mayoría de los casos comienza a incrementarse su valor de manera constante.

Otro riesgo importante es la liquidez. Aunque algunas cartas alcanzan precios altísimos en subastas, no siempre es fácil encontrar compradores dispuestos a pagar esas cantidades. Sobre todo, si nos referimos a cartas punteras en el mercado. A mayor valor de la carta más complicado será encontrar una persona dispuesta a pagar por ella. El mercado de TCG, aunque se encuentre en crecimiento, sigue siendo más limitado en términos de alcance que otros activos como las acciones o los bienes raíces.

## 5. El perfil del inversor en TCG y sus motivaciones

En el mundo de los Trading Card Games (TCG), el perfil del inversor varía desde el coleccionista nostálgico hasta el inversor experimentado que busca diversificar su portafolio. A diferencia de otros activos tradicionales, los TCG atraen a personas con motivaciones tanto económicas como emocionales, lo cual configura un perfil de inversor único en el ámbito de los activos alternativos. A continuación, se exploran las características del perfil del inversor en TCG, sus motivaciones principales y el papel que desempeñan los factores emocionales en su decisión de invertir en cartas coleccionables.

### 5.1. Perfil demográfico del inversor en TCG

El perfil del inversor en TCG es heterogéneo, pero ciertos rasgos demográficos y socioeconómicos tienden a predominar. En general, el típico inversor en TCG:

- Edad: Suele estar en el rango de 20 a 40 años. Este grupo incluye tanto a personas que crecieron jugando TCG en la década de los 90 y 2000, como a jóvenes adultos que, con el paso del tiempo, han vuelto a conectar con este tipo de entretenimiento.
- Género: Aunque tradicionalmente los juegos de cartas coleccionables han atraído mayormente a un público masculino, en los últimos años ha aumentado la participación femenina, especialmente en plataformas de compraventa en línea.
- Nivel económico: El inversor promedio en TCG tiene un nivel económico medio a alto. Los altos precios de las cartas más codiciadas y la necesidad de inversión inicial en artículos de calidad atraen a personas con un cierto poder adquisitivo.

### 5.2. Motivaciones principales

Las motivaciones de los inversores en TCG suelen ser una combinación de razones financieras, culturales y emocionales. Entre los factores más relevantes se encuentran:

- Potencial de revalorización económica: Una de las motivaciones primordiales para invertir en TCG es la posibilidad de obtener una rentabilidad económica. Las cartas de TCG se han revalorizado de manera significativa, atrayendo a inversores que buscan oportunidades fuera de los activos convencionales y las encuentran un tipo de activo atractivo placentero y sentimental.
- Nostalgia y valor sentimental: Muchos inversores fueron jugadores o coleccionistas en su infancia, y ven en las cartas coleccionables un retorno a su

niñez. Esta nostalgia impulsa tanto la adquisición de cartas como el deseo de conservarlas, lo cual ayuda a mantener el mercado en crecimiento.

- Cultura pop y exclusividad: Con el auge de la cultura pop y la influencia de redes sociales, los TCG se han convertido en un fenómeno cultural. Las cartas raras o de ediciones limitadas se consideran artículos de colección exclusivos, lo que atrae a personas que buscan invertir en productos únicos y culturalmente relevantes.
- Diversificación del portafolio: Al igual que otros activos alternativos, los TCG permiten diversificar las inversiones. Muchos inversores ven en las cartas una forma de diversificar el riesgo y balancear sus portafolios al incluir un activo tangible y menos susceptible a fluctuaciones de mercado tradicionales.

### **5.3. Comparación con otros perfiles de inversores en activos alternativos**

El perfil de un inversor en TCG comparte algunos rasgos con inversores en otros activos alternativos como arte, relojes de lujo o criptomonedas. Sin embargo, existen ciertas particularidades que lo diferencian de otros tipos de inversores:

- Inversores en arte y antigüedades: Similar al mercado de arte, los TCG dependen de la autenticidad y la exclusividad de las cartas. Sin embargo, los inversores en TCG suelen ser más jóvenes y, en general, más impulsados por la nostalgia que por la historia o el prestigio de los artículos.
- Inversores en criptomonedas: Aunque ambos grupos de inversores suelen ser jóvenes y atraídos por la innovación, los TCG ofrecen una tangibilidad que no tienen las criptomonedas. Además, los TCG son menos volátiles, lo que atrae a inversores que buscan activos de menor riesgo.
- Inversores en relojes de lujo: Aunque el interés en ambos mercados se relaciona con la exclusividad y el valor a largo plazo, los inversores en TCG suelen tener una conexión emocional más fuerte con sus colecciones debido a la relación personal con las cartas y los juegos.

### **5.4. Factores emocionales en la inversión en TCG**

La inversión en TCG va más allá de la rentabilidad económica; los factores emocionales juegan un papel fundamental. Para muchos inversores, las cartas coleccionables

representan un vínculo con su infancia y una oportunidad de revivir momentos de nostalgia. Esto crea una conexión emocional que influye en el comportamiento de compra, lo que puede hacer que el inversor esté dispuesto a pagar más por una carta específica.

Además, la comunidad que rodea a los TCG ya sea a través de foros en línea, redes sociales o eventos, refuerza el interés de los inversores al brindar un sentido de pertenencia. Las plataformas de redes sociales permiten a los coleccionistas mostrar sus cartas y compartir su pasión, lo cual potencia tanto el aspecto emocional como la visibilidad de este tipo de inversión.

## **6. Análisis de rentabilidad y riesgos en la inversión en TCG**

Invertir en Trading Card Games (TCG) puede ser altamente rentable, especialmente en casos de cartas que se revalorizan con el tiempo. Sin embargo, al igual que ocurre con otros activos alternativos, existen riesgos significativos que deben ser considerados. La falta de regulación en este mercado, junto con la volatilidad de ciertos precios y la posibilidad de falsificaciones, presenta desafíos únicos para los inversores. A continuación, se realiza un análisis de los principales factores de rentabilidad y los riesgos asociados a la inversión en TCG, con una comparación con otros activos alternativos y recomendaciones para gestionar el riesgo.

### **6.1. Evaluación de la rentabilidad en TCG**

La rentabilidad de los TCG como activo de inversión puede medirse de diversas formas, aunque suele depender de la apreciación en valor de las cartas en el mercado secundario. A diferencia de los activos tradicionales como las acciones, los TCG no generan ingresos pasivos, por lo que su rentabilidad está determinada principalmente por la diferencia entre el precio de compra y el precio de venta.

Entre las métricas para evaluar la rentabilidad de los TCG se incluyen:

- Apreciación del valor: Una métrica común es la tasa de apreciación anual. Por ejemplo, si una carta de Pokémon aumenta su valor de 100€ a 150€ en un año, esto implica un crecimiento del 50% en un año. Este tipo de crecimiento ha sido observado en cartas raras de Magic: The Gathering y Pokémon.

- Índices de mercado: Existen plataformas y servicios, como Cardmarket Index y TCGPlayer Price Guide, que realizan un seguimiento de los precios de cartas populares y pueden servir como referencia para analizar tendencias y fluctuaciones del mercado.

## 6.2. Factores que afectan la rentabilidad

La rentabilidad de las cartas coleccionables de TCG está influenciada por una serie de factores que determinan su valor en el mercado:

- Oferta y demanda: La disponibilidad de una carta y la demanda de los compradores influyen en el precio. Cartas de ediciones limitadas o difíciles de encontrar suelen revalorizarse más rápidamente. Además, conforme va pasando el tiempo las compañías dejan de reimprimir las colecciones lo cual provoca que cuando termina esa reimpresión, la cantidad de copias de una carta es un número limitado y con el paso del tiempo ese número solo puede ir a menos ya que se van estropeando o perdiendo.
- Estado de conservación: Las cartas en condiciones “Mint” o “Near Mint” (es decir, sin daños visibles o con desgaste mínimo) suelen tener un valor mucho más alto. La certificación de servicios como PSA o Beckett Grading Services también añade valor, ya que confirma el estado de la carta y otorga confianza al comprador.
- Popularidad de la franquicia: La relevancia de una franquicia o juego también afecta la rentabilidad. Los TCG de Pokémon y Magic: The Gathering suelen ser los más rentables, mientras que cartas de juegos menos conocidos pueden no tener el mismo atractivo en el mercado secundario.
- Ciclos de popularidad y tendencias: Los TCG son sensibles a las tendencias en la cultura popular. Por ejemplo, un aumento en la popularidad de Pokémon debido a una nueva película o videojuego puede aumentar temporalmente el valor de las cartas de esa franquicia o colección.

## 6.3. Riesgos principales de la inversión en TCG

Invertir en TCG también conlleva riesgos que deben ser considerados por los inversores:

- Riesgo de volatilidad de precios: Los precios de algunas cartas pueden ser volátiles, especialmente aquellas relacionadas con modas temporales. Aunque

algunos TCG han mantenido su valor en el tiempo, otros experimentan fluctuaciones significativas.

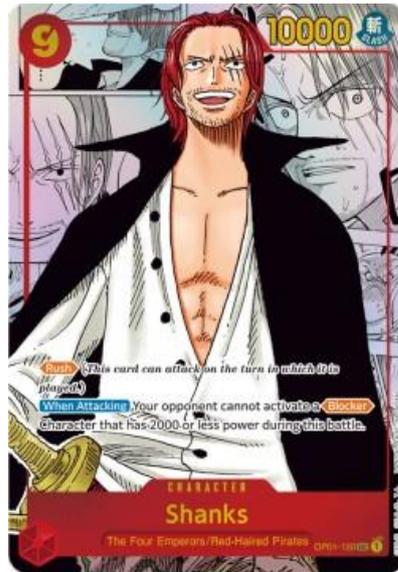
- Riesgo de liquidez: No siempre es fácil encontrar compradores dispuestos a pagar el precio deseado, especialmente en el caso de cartas muy específicas. Esto puede dificultar la reventa de cartas, lo cual puede ser problemático para aquellos inversores que desean liquidez rápida.
- Falsificación y fraude: Existen cartas falsificadas en el mercado, lo que representa un riesgo importante para los inversores. Comprar cartas sin certificación o en sitios de dudosa reputación aumenta la probabilidad de adquirir cartas falsificadas.
- Riesgo de deterioro físico: A diferencia de los activos digitales, las cartas coleccionables son vulnerables a daños físicos como rasgaduras, humedad o decoloración, lo cual puede afectar negativamente su valor.

#### **6.4. Caso de estudio: La burbuja de precios de One Piece TCG**

Lanzado en 2022 por Bandai, el juego de cartas coleccionables de *One Piece* está basado en el mundialmente famoso anime y manga de Eiichiro Oda. Desde su debut, este TCG atrajo una base de fans apasionados unido a una alta especulación por parte de inversores, impulsó una demanda explosiva en sus primeros meses la cual provocó una burbuja de precios y especulación.

El fenómeno de la burbuja se manifestó de la siguiente manera:

1. Alta demanda inicial: La primera edición del *One Piece TCG* se agotó rápidamente, existía un gran público esperando a que salieran las cartas de su anime o videojuegos favoritos unido a un factor que fue determinante, el hecho de que se sumara a la demanda una abrumadora cantidad de inversores a la espera de que esta primera expansión de cartas le ocurrirá lo mismo en el futuro que a las demás que hemos visto antes como Pokémon o Magic: The Gathering, que los precios se dispararan y se convirtieran en auténticas reliquias del coleccionismo, y cartas como *Manga Shanks* y *Luffy Leader* alcanzaron precios desorbitados en el mercado secundario. La carta de *Manga Shanks*, por ejemplo, llegó a cotizarse a más de 2,000€ en plataformas como eBay y CardMarket.



*Shanks (OP01-120) (V.3) - CardMarket*

2. Escasez inicial de suministro: La producción inicial fue insuficiente para satisfacer la demanda, lo que generó una histeria colectiva entre coleccionistas y especuladores, debido en gran medida a la suma de estos últimos, con los que seguramente los fabricantes no contaban. A esto también se le sumó la especulación de las tiendas. Muchas de ellas en el momento que se anuncia la salida de un producto o expansión nueva de TCG, en la mayoría de los casos suelen poner los productos en reserva hasta la fecha de lanzamiento y a precio de mercado. A diferencia con la salida de *One Piece TCG*, las tiendas no hicieron lo que solían hacer, muchas de ellas sacaron pequeñas cantidades de reserva a precio de mercado aun sabiendo que recibiría una mayor cantidad de stock, y conforme iba subiendo el precio o directamente cuando llegó la fecha de lanzamiento sacaban el producto a la venta donde lógicamente tenían un precio muy superior. Esta acción también fue una de las que impulsó esa subida de precios ante aparentemente una escasez de producto inicial.
3. Corrección del mercado: En 2023, la disponibilidad aumentó gracias a nuevas tiradas de producción sobre todo de la quinta expansión, *One Piece Awakening of the New Era*, también conocida como OP-05, la cual fue muy importante al tratarse de la expansión que cerraba el primer año de *One Piece TCG*, siendo así una colección especial y siendo una de las que más sufrió la especulación, tanto por lo que significaba como por todas las cartas nuevas de personaje que trajo. Esta nueva tirada de producción fue lo que estabilizó los precios, la entrada de

tanta cantidad nueva de stock era necesaria para poder satisfacer la demanda y que los precios se corrigieran volviendo a su valor óptimo de mercado. A partir de este momento los fabricantes decidieron incrementar la producción de las colecciones futuras. Hoy, muchas cartas y cajas de sobres que experimentaron incrementos drásticos han vuelto a precios más razonables, mostrando una caída de hasta el 50%.

Este caso demuestra cómo un mercado sobrecalentado puede generar precios insostenibles a corto plazo. Hasta que llegó la reimpresión de OP-05, la burbuja estaba en auge, podríamos decir que duró alrededor de un año y medio. Los inversores deben estar atentos a señales de burbujas para evitar compras a precios inflados y considerar la sostenibilidad a largo plazo de sus inversiones. Por otro lado, también tiene su lado positivo respecto a la inversión, ya que tener conocimientos suficientes y visión de inversión hizo que muchos inversores compraran al inicio y vendieran antes de explotar la burbuja, lo que les generó un alto porcentaje de beneficio en muy poco tiempo. A esto se le suma lo ocurrido con la primera expansión, One Piece Romance Dawn, también conocida como OP-01, la cual podríamos decir que el pinchazo de la burbuja no ha tenido efectos sobre ella al tratarse de la primera expansión y seguir siendo el centro de miradas de cualquier inversor situándose actualmente la caja de sobres en torno a unos 850-950€.



OP-01 Romance Dawn Booster Box



OP-05 Awakening of the New Era Booster Box

*Fuente de elaboración propia – Canva*

## 6.5. Comparación de riesgos y rentabilidad con otros activos alternativos

Al comparar los TCG con otros activos alternativos, se pueden destacar algunas diferencias clave en términos de riesgo y rentabilidad:

- Criptomonedas: Las criptomonedas y los TCG comparten el riesgo de volatilidad, aunque los TCG suelen ser menos volátiles en períodos de tiempo largos. Las criptomonedas, sin embargo, ofrecen mayor liquidez y suelen tener mercados más accesibles y regulados.
- Arte: Como el arte, los TCG están influenciados por factores subjetivos y tienen un mercado secundario menos transparente. Sin embargo, el arte de alto valor suele tener un mercado más estable y con menos fluctuaciones.
- Bienes raíces: Los bienes raíces ofrecen rentabilidad a través de ingresos de alquiler, algo que no es posible con los TCG. Sin embargo, los bienes raíces requieren una inversión inicial mucho mayor y están influenciados por el ciclo económico y regulaciones gubernamentales.

## 6.6. Recomendaciones de gestión de riesgo para inversores en TCG

Para mitigar los riesgos asociados con la inversión en TCG, los inversores pueden considerar las siguientes estrategias:

- Diversificación de portafolio: Evitar concentrar la inversión en una sola carta o franquicia. Invertir en cartas de distintas franquicias o en una variedad de ediciones puede reducir el riesgo de fluctuaciones de precio en una sola categoría. Además, es importante tener el conocimiento para saber en qué tipo de carta o producto invertir ya que en el caso contrario podemos entrar en algún nicho. Cartas o productos populares de la franquicia con una dificultad media-alta de conseguir y que no hayan sufrido de una grandísima impresión son grandes candidatos.
- Verificación y certificación de cartas: Invertir en cartas certificadas por empresas de renombre, como PSA o Beckett, garantiza la autenticidad y estado de las cartas, lo que ayuda a mitigar el riesgo de falsificación. Gracias a esto también podemos ahorrarnos problemas como el desgaste o la dudosa fiabilidad por parte de un posible comprador respecto a la autenticidad de nuestra carta. También nos aseguramos de tener una carta con una nota exacta y con un valor mayor y más aproximado al real.
- Almacenamiento adecuado: Utilizar protectores y condiciones de almacenamiento óptimas para prevenir daños físicos. Las cartas deben

almacenarse en un lugar seco y libre de luz directa para evitar el deterioro. En el caso de tratarse de una carta sin certificar, siempre introducirla en una funda perfect, la cual es un tipo de funda que se ajusta perfectamente a la carta, y en el sentido contrario al de esta funda, introducirla en otra funda común, con ello conseguiremos que la carta este completamente sellada por todos los lados. Además, es recomendable utilizar un toplayer el cual sirve para que ante el paso del tiempo la carta se mantenga rígida y no se doble.

- Monitoreo del mercado: Seguir las tendencias del mercado de TCG puede ayudar a identificar el mejor momento para comprar o vender cartas. Plataformas como TCGPlayer y Cardmarket permiten observar la evolución de los precios y anticipar cambios en el mercado y así poder ir viendo la trayectoria que lleva la carta o producto que buscamos y saber el momento adecuado para realizar la compra.



**Carta en funda perfect**



**Carta en funda normal**



**Carta en toplayer**

*Fuente de elaboración propia - Canva*

## **7. Estrategias de inversión en TCG**

Las estrategias de inversión en Trading Card Games (TCG) han evolucionado en los últimos años, adaptándose a las tendencias del mercado y a la naturaleza cambiante de las preferencias de los consumidores. Desde una perspectiva de inversión, los TCG ofrecen una variedad de métodos que pueden ayudar a maximizar la rentabilidad, dependiendo del plazo y del enfoque de la estrategia. A continuación, se describen los métodos más comunes utilizados por inversores en TCG y sus recomendaciones de uso según los objetivos de inversión.

## 7.1. Estrategias de inversión a corto plazo

En una estrategia a corto plazo, el inversor busca aprovechar fluctuaciones de precios en el mercado de TCG para obtener ganancias rápidas. Este tipo de estrategia es más especulativa y requiere un seguimiento constante del mercado. Algunas tácticas incluyen:

- Compra de cartas recientes de gran demanda: Invertir en cartas que acaban de salir al mercado o en cartas de ediciones limitadas que suelen tener un valor inicial alto debido a la novedad y la falta de disponibilidad. Es una de las estrategias más utilizada por los inversores ya que en los primeros momentos de salida de una colección, ante la baja disponibilidad en el mercado secundario de cartas nuevas, se suelen ver precios mucho mayores que van bajando conforme pasan las semanas.
- Revender cartas en eventos o lanzamientos importantes: A medida que se lanzan nuevas ediciones o cuando se celebran eventos importantes, la demanda de ciertas cartas puede aumentar significativamente, creando oportunidades para reventa. Casos como la promoción anual de Pokémon con McDonald o cartas exclusivas por Halloween, que son anualmente repetitivas, suelen incrementar el valor de la colección anterior.
- Flipping: Estrategia que consiste en comprar cartas a un precio bajo y venderlas rápidamente a un precio mayor. Este método suele aprovecharse de subvaloraciones momentáneas o de oportunidades de adquisición en mercados locales para revender en plataformas globales. Suele ocurrir sobre todo en sitios o plataformas como Wallapop donde se puede regatear o negociar el precio de la carta donde suelen ocurrir esta estrategia.

## 7.2. Estrategias de inversión a largo plazo

La estrategia a largo plazo se basa en la retención de cartas con el fin de obtener una apreciación significativa en su valor con el paso del tiempo. Este enfoque requiere paciencia y un estudio exhaustivo del mercado, pero puede ser sumamente rentable con cartas que aumentan su valor con el tiempo.

- Adquisición de cartas vintage y raras: Las cartas de ediciones antiguas y limitadas de franquicias populares como Pokémon y Magic: The Gathering suelen revalorizarse a largo plazo debido a su escasez y demanda estable. Son las más

conocidas y populares entre el público y aunque el tiempo siga pasando existe una gran demanda de estas cartas.

- Inversión en cartas certificadas: Las cartas certificadas por servicios de autenticación como PSA o Beckett pueden mantener y aumentar su valor de forma estable. La certificación confirma el estado y autenticidad de la carta, incrementando su atractivo para compradores futuros. Es una gran manera de asegurarse un buen activo además de que en la mayoría de los casos sufren un incremento exponencial conforme al valor de la carta sin certificar, lo cual provoca que el beneficio sea mayor. También es cierto que requiere un mayor capital inicial.
- Revalorización de cartas en ciclos de popularidad: A medida que ciertos TCG ganan popularidad o celebran aniversarios importantes, es común que el valor de sus cartas icónicas aumente. Retener cartas hasta que la franquicia alcance un pico de interés puede ser una estrategia rentable. Esta estrategia funciona sobre todo en franquicias en las cuales su TCG no ha terminado de explotar aún como podrían ser One Piece TCG o Star Wars Unlimited. Conforme va pasando el tiempo y estos TCG van cogiendo popularidad, más gente pone los ojos en cartas más retro de estos TCG.

### **7.3. Inversión en productos sellados vs. cartas individuales**

Invertir en productos sellados (sobres, cajas de refuerzo, ediciones limitadas) es una estrategia alternativa frente a la compra de cartas individuales. Esta opción ofrece ventajas únicas para los inversores como son:

1. Valor de escasez: Con el tiempo, los productos sellados se vuelven más raros y cotizados a medida que los jugadores los van abriendo. Conforme pasa el tiempo, siempre hay nuevo público que, por alguna circunstancia, ya sea la edad o el poder de adquisición, no ha podido comprar sobres o cartas de cierta expansión y ahora si puede hacerlo, esto provoca que la demanda siga existiendo sobre cierta colección de la cual ya no se imprime y por tanto siempre la oferta va disminuyendo. Conforme la gente abre sobres, más cartas hay en el mercado y menos stock queda en manos de las tienda o inversores.

2. Apreciación predecible: Las cajas de expansión tienden a aumentar de valor de forma constante. Por ejemplo, una caja de *Base Set* de Pokémon, lanzada en 1999, ahora supera los 300,000 €, cuando originalmente costaba 100€. Este fenómeno suele repetirse con cajas exclusivas y sobre todo cajas de primeras ediciones. También es interesante tener en mente colecciones o expansión que han sido menos impresas de lo habitual o algunas que por las cartas de su interior se sabe que van a tener una mayor demanda y popularidad.
3. Minimización de riesgo: Comprar cartas individuales implica el riesgo de elegir incorrectamente. En cambio, un producto sellado mantiene su valor global sin depender de una sola carta. Es una buena manera de diversificar ya que existe también una gran cantidad de coleccionistas que se centran en coleccionar producto sellado.

Algunos ejemplos más actuales que se pueden mencionar de Pokémon TCG son la caja sellada de la expansión *Hidden Fates* (2019) que costaba 50€ en su lanzamiento y actualmente su valor supera los 300€, o la caja sellada de 36 sobres de *Evolving Skies* que en su salida (2021) su precio era de unos 110€ y actualmente está sobre los 900€. También hay que mencionar que las cajas de *Magic: The Gathering* de ediciones limitadas suelen duplicar su valor en un período de 3 a 5 años.

Invertir en productos sellados es una estrategia de bajo riesgo con potencial de apreciación a largo plazo. Proporciona diversificación y estabilidad, siendo una opción ideal para inversores menos experimentados o aquellos que desean minimizar riesgos.



Caja de 36 sobres-Base Set (1999)



Elite Trainer Box-Hidden Fates (2019)



Caja de 36 sobres-Evolving Skies (2021)

*Fuente de elaboración propia – Canva*

#### 7.4. El caso del Star Wars TCG

En 2023, Star Wars lanzó su propio juego de cartas coleccionables, diseñado para atraer tanto a fans de la franquicia como a inversores en el mercado de TCG. Este juego ha captado rápidamente la atención gracias a su asociación con una de las sagas más icónicas de la cultura pop. Como factores principales de crecimiento podríamos destacar:

1. Base de fans establecida: Star Wars que es una de las sagas más conocidas de la historia, cuenta con una base de seguidores a nivel mundial los cuales esperaban con ansia la introducción de este nuevo TCG que sigue manteniendo la chispa en muchos de ellos, lo que asegura una demanda sólida y sostenida de sus productos.
2. Estrategias de marketing efectivas: Desde el primer anuncio de este nuevo TCG, se realizó mucha publicidad tanto en internet como en tiendas y eventos. Lanzamientos temáticos, cajas de presentación y cartas de edición limitada, como las protagonizadas por Darth Vader y Luke Skywalker, han sido cruciales para captar el interés inicial y darle una buena salida en el mercado. Además, cuenta con un sencillo sistema de juego para que resuelva más fácil la inclusión de nuevos jugadores.
3. Diversidad de jugadores y coleccionistas: Este TCG atrae tanto a jugadores competitivos que les gusta la innovación de este nuevo TCG como a coleccionistas nostálgicos que buscan hacerse con la colección completa de la saga de su infancia o con las cartas de sus personajes favoritos, ampliando su público objetivo.

A un año de su lanzamiento, se puede decir que ha tenido una gran evolución en el mercado, las cajas de sobres y las cartas clave ya han mostrado una tendencia de revalorización. Algunos ejemplos de esto son la carta *Holographic Darth Vader (First Edition)* se vendió inicialmente por 100€ y ahora supera los 200€ en el mercado secundario o sobres y cajas sellados de sobres de la primera edición han duplicado su valor.

Se podría decir que, en cuanto a perspectivas de futuro, la expansión de Star Wars TCG dependerá sobre todo de la continuidad en la producción de cartas temáticas alineadas con próximos lanzamientos cinematográficos y televisivos unido a Su capacidad de

competir con franquicias establecidas como Pokémon o Magic para mantener la atención de su público.

El caso del Star Wars TCG ilustra cómo nuevas franquicias pueden aprovechar una base de fans leal y estrategias de marketing para posicionarse en el mercado de TCG. Su crecimiento dependerá de mantener el interés a largo plazo y seguir innovando en diseño y contenido y continuar sacando nuevas expansiones que mantengas a sus jugadores enganchados.



Caja de 24 sobres-Spark of the Rebellion



Darth Vader (Foil)-Spark of the Rebellion

*Fuente de elaboración propia - Canva*

## 7.5. Inversión en cartas individuales vs. colecciones completas

La inversión en cartas individuales o en colecciones completas depende de la estrategia del inversor y de sus objetivos. Ambos enfoques tienen ventajas y desafíos específicos:

- **Cartas individuales:** Invertir en cartas individuales permite seleccionar las cartas de mayor demanda y mayor potencial de revalorización, como las cartas de edición limitada. Sin embargo, este enfoque implica mayor esfuerzo en la investigación y compra selectiva de cada carta.
- **Colecciones completas:** La inversión en colecciones completas puede aumentar la percepción de valor, especialmente en el caso de franquicias populares. Las colecciones completas de ediciones antiguas son altamente codiciadas, lo cual permite vender el conjunto a precios más altos que el valor combinado de las cartas individuales. Sin embargo, también requiere una mayor inversión inicial.

## 7.6. Diversificación de inversión en TCG

La diversificación es una estrategia clave para reducir riesgos en cualquier tipo de inversión, y en el caso de los TCG no es diferente. Los inversores pueden diversificar sus portafolios de varias maneras:

- Inversión en múltiples franquicias: Invertir en cartas de diferentes franquicias, como Pokémon, Magic: The Gathering, Yu-Gi-Oh!, etc., permite distribuir el riesgo. Cada franquicia tiene su propio ciclo de popularidad y dinámica de precios. Invertir además en cajas selladas de sobres de expansiones nuevas o sobre todo de algunos TCG nuevos suelen ser opciones muy interesantes para diversificar ya que te permite tener cierto capital a bajo riesgo con las franquicias más grandes y otro con mayor riesgo, pero con más rentabilidad en el corto plazo ante franquicias o expansiones nuevas.
- Diversificación por tipo de carta: Dentro de una misma franquicia, también se puede diversificar la inversión en cartas comunes, raras y ediciones especiales. Aunque las cartas raras suelen tener el mayor potencial de revalorización, las cartas comunes en buenas condiciones también pueden apreciarse en mercados en crecimiento. También es recomendable invertir en los personajes más populares de la franquicia ya que son los que más demanda suelen tener y los que menos expuestos están a fluctuaciones negativas en el tiempo.

## 7.7. Recomendaciones de herramientas para investigación y seguimiento de tendencias de mercado

Para optimizar las estrategias de inversión en TCG, es fundamental realizar un seguimiento constante del mercado. Existen plataformas y herramientas que facilitan el análisis de precios y tendencias:

- TCGPlayer y Cardmarket: Son plataformas donde se puede ver el valor de mercado actual de las cartas, su historial de precios y la oferta disponible. TCGPlayer es especialmente popular en Estados Unidos, mientras que Cardmarket es ampliamente utilizado en Europa.
- PriceCharting: Es una herramienta de análisis de precios para varios tipos de coleccionables, incluidas las cartas de TCG. Permite ver la tendencia de precios en el tiempo, lo cual es útil para identificar el mejor momento de compra o venta.

- Servicios de certificación y autenticación: Utilizar servicios como PSA o Beckett para evaluar el estado y autenticidad de las cartas antes de comprarlas añade una capa de seguridad a la inversión y puede incrementar su valor de reventa en el mercado secundario.

A continuación, muestro un seguimiento de cuatro meses realizado por mí, en el cual muestro diversas cartas con certificación PSA10 y como ha ido evolucionando su valor conforme ha pasado el tiempo.

En la primera columna se muestra la abreviatura del idioma en el que se encuentra la carta, en este caso están todas en inglés ya que es el idioma más usado y el más cotizado por los inversores en TCG. La segunda columna indica a que colección pertenece la carta, estando esta en su forma abreviada y en la tercera columna muestro el nombre de la carta con referencia de CardMarket. A continuación, mostrare el significado del resto de columnas las cuales ya nos indican algún valor.

- Columna del 14/09/2024: Esa fue la primera fecha donde empecé a trabajar en el documento de Excel. El valor que corresponde a cada carta dentro de esta columna será el valor de referencia, siendo este el primer valor que apunté. Este valor significa concretamente, el precio más bajo por el que se podría comprar esa carta con certificación PSA10 en la plataforma de compraventa de CardMarket.
- Las columnas de incrementos me muestran la variación de precios que ha habido de un mes a otro, estado los positivos de color verde y los negativos de color rojo, dejando en negro las diferencia que he considerado irrelevantes. En el caso en el que algún mes no haya ninguna copia en el mercado, a esa fecha coloco el termino “NO HAY”, y en el incremento coloco el símbolo “-“. Si pasado otro mes, si existiera alguna copia en el mercado, podría su valor a esa fecha y para calcular el incremento de valor utilizaría esa nueva copia y el valor anterior existente.
- En la columna de DIF. TOTAL, la cual significa la diferencia total, muestro el resultado de restar el valor de la carta en la fecha más reciente puesta menos el primer valor que puse a fecha de 14/09/2024. Por tanto, el resultado actual es la resta del valor de las cartas a fecha 14/01/2025 o en su caso el anterior existente, menos el valor que tenía a fecha 14/09/2024.

Idioma	Colección	Cartas PSA10 / Fechas	DIF. TOTAL	14/09/2024	Incremento	14/10/2024	Incremento	14/11/2024	Incremento	14/12/2024	Incremento	14/01/2025
(ING)	SIT	Rayquaza VMAX (SIT TG20)	101,00 €	94,00 €	5,00 €	99,00 €	-9,00 €	90,00 €	5,00 €	95,00 €	100,00 €	195,00 €
(ING)	LOR	Giratina V (LOR 186)	2.210,00 €	790,00 €	-90,05 €	699,95 €	300,05 €	1.000,00 €	175,00 €	1.175,00 €	1.825,00 €	3.000,00 €
(ING)	LOR	Aerodactyl V (LOR 180)	306,00 €	294,00 €	-20,00 €	274,00 €	6,00 €	280,00 €	24,90 €	304,90 €	295,10 €	600,00 €
(ING)	LOR	Pikachu VMAX (LOR TG17)	32,00 €	118,00 €	-3,00 €	115,00 €	0,00 €	115,00 €	5,00 €	120,00 €	30,00 €	150,00 €
(ING)	ASR	Machop V (ASR 172)	-55,00 €	265,00 €	-15,00 €	250,00 €	-20,00 €	230,00 €	-20,00 €	210,00 €	-	NO HAY
(ING)	ASR	Starmie V (ASR TG13)	29,99 €	190,00 €	-6,00 €	184,00 €	-4,00 €	180,00 €	-25,10 €	154,90 €	65,09 €	219,99 €
(ING)	ASR	Garchomp V (ASR TG23)	26,00 €	105,00 €	35,00 €	140,00 €	-35,00 €	105,00 €	27,99 €	132,99 €	-1,99 €	131,00 €
(ING)	BRS	Charizard V (BRS 154)	119,00 €	300,00 €	-20,05 €	279,95 €	70,05 €	350,00 €	-20,00 €	330,00 €	89,00 €	419,00 €
(ING)	FST	Gengar VMAX (FST 271)	776,00 €	609,00 €	16,00 €	625,00 €	75,00 €	700,00 €	275,00 €	975,00 €	410,00 €	1.385,00 €
(ING)	FST	Espeon VMAX (FST 270)	309,99 €	390,00 €	30,00 €	420,00 €	-70,00 €	350,00 €	115,00 €	465,00 €	234,99 €	699,99 €
(ING)	FST	Mew VMAX (FST 269)	195,00 €	185,00 €	-6,00 €	179,00 €	-19,00 €	160,00 €	30,00 €	190,00 €	190,00 €	380,00 €
(ING)	EVS	Umbreon VMAX (EVS 215)	1.300,00 €	1.200,00 €	128,00 €	1.328,00 €	272,00 €	1.600,00 €	799,00 €	2.399,00 €	101,00 €	2.500,00 €
(ING)	EVS	Rayquaza VMAX (EVS 218)	900,00 €	600,00 €	5,00 €	605,00 €	95,00 €	700,00 €	298,00 €	998,00 €	502,00 €	1.500,00 €
(ING)	EVS	Sylveon VMAX (EVS 212)	199,95 €	270,00 €	25,00 €	295,00 €	-5,00 €	290,00 €	29,00 €	319,00 €	150,95 €	469,95 €
(ING)	EVS	Leafon VMAX (EVS 205)	140,00 €	360,00 €	-35,00 €	325,00 €	35,00 €	360,00 €	38,00 €	398,00 €	102,00 €	500,00 €
(ING)	EVS	Glaceon VMAX (EVS 209)	150,00 €	315,00 €	-5,00 €	310,00 €	-20,00 €	290,00 €	103,00 €	393,00 €	72,00 €	465,00 €
(ING)	EVS	Dragonite V (EVS 192)	149,00 €	300,00 €	0,00 €	300,00 €	50,00 €	350,00 €	49,00 €	399,00 €	50,00 €	449,00 €
(ING)	EVS	Rayquaza V (EVS 194)	131,00 €	249,00 €	91,00 €	340,00 €	-40,00 €	300,00 €	10,00 €	310,00 €	70,00 €	380,00 €
(ING)	CRE	Moltres de Galar V (CRE 177)	85,00 €	-	-	-	-	-	-	290,00 €	85,00 €	375,00 €
(ING)	SWSH PROMO	Vaporeon VMAX (SWSH 182)	105,00 €	240,00 €	10,00 €	250,00 €	-30,00 €	220,00 €	100,00 €	320,00 €	25,00 €	345,00 €
(ING)	SWSH PROMO	Flareon VMAX (SWSH 180)	124,99 €	205,00 €	-15,01 €	189,99 €	60,01 €	250,00 €	-	NO HAY	79,99 €	329,99 €
(ING)	SWSH PROMO	Jolteon VMAX (SWSH 184)	135,99 €	194,00 €	6,00 €	200,00 €	0,00 €	200,00 €	25,00 €	225,00 €	104,99 €	329,99 €
(ING)	SHF	Charizard VMAX (SHF SV107)	39,99 €	160,00 €	4,99 €	164,99 €	15,01 €	180,00 €	20,00 €	200,00 €	-0,01 €	199,99 €

*Fuente de elaboración propia – Documentos Excel*

Gracias a este Excel puedo obtener los datos de cómo van fluctuando los precios de las cartas que considero oportunas, viendo el cómo fluctúan mes a mes y también obteniendo un conocimiento general de su variación de precio en el primer día y el último. Con ello puedo tomar decisiones de compra en función de cuánto es el incremento de valor, si es positivo o negativo, cuánto aumenta o disminuye un mes y cuánto lo hace otro, cual es la trayectoria que muestra en función de cuántos verdes o rojos hay, o en el caso contrario muestra un flujo alternando colores. Como curiosidad, he podido observar cómo prácticamente todos los precios han aumentado desde la fecha 14/12/2024 a 14/01/2025. En mi opinión esto se debe a que en esos meses transcurre la Navidad, la cual puede haber llegado a provocar que muchas personas, tanto coleccionistas como inversores tiendan a comprar durante ese mes ya sea como regalo, autorregalo, o, por otra parte, a consecuencia de una adquisición de dinero mediante algún regalo, hayan decidido gastarlo durante ese mes y todo ello haya provocado una disminución de la demanda y por tanto un incremento de los precios.

## 8. Conclusiones

Este trabajo final de grado ha explorado en profundidad el mercado de los Trading Card Games (TCG) desde una perspectiva de inversión, considerando su evolución, valoración y las oportunidades y riesgos para los inversores. A continuación, se presentan las conclusiones principales del estudio.

1. Revalorización como activo de inversión. Los TCG han evolucionado desde simples juegos de cartas hacia activos de inversión, impulsados por una base de coleccionistas sólida y el aumento en el valor de cartas raras y vintage. Esta revalorización se observa especialmente en franquicias icónicas como *Pokémon* y *Magic: The Gathering*, cuya demanda sigue siendo elevada.
2. Factores que afectan el valor de las cartas. La rentabilidad en la inversión en TCG está influenciada por múltiples factores: la rareza, el estado de conservación, la certificación, y la demanda y oferta específica de cada carta y franquicia. Además, plataformas como TCGPlayer y Cardmarket permiten a los inversores observar los precios actuales y seguir las tendencias, brindando una referencia de mercado útil y accesible.
3. Análisis de rentabilidad y riesgo. Invertir en TCG ofrece un potencial de rentabilidad atractivo, aunque conlleva riesgos importantes. Las cartas pueden revalorizarse significativamente, pero también existe volatilidad de precios, riesgo de falsificación, y falta de liquidez en algunos casos. La comparación con otros activos alternativos, como criptomonedas o arte, ha mostrado que los TCG tienen ciclos de popularidad específicos y un mercado menos regulado.
4. Estrategias de inversión recomendadas. Existen estrategias a corto y largo plazo que los inversores pueden seguir. La inversión a corto plazo se basa en la compra y venta rápida de cartas populares, mientras que la inversión a largo plazo implica retener cartas con alto potencial de apreciación. La diversificación del portafolio, tanto en franquicias como en tipo de cartas, es una estrategia recomendada para mitigar riesgos.
5. Importancia de la investigación y uso de herramientas de análisis. El uso de plataformas y servicios de autenticación (como PSA y Beckett) resulta esencial para garantizar la autenticidad y evaluar el valor de las cartas. Además, herramientas de seguimiento de precios, como PriceCharting, ofrecen datos valiosos para analizar la rentabilidad y anticipar tendencias del mercado.

### **Recomendaciones para futuros inversores**

- Investigación previa: Es esencial que los inversores estudien el mercado, las franquicias y las cartas de mayor demanda antes de realizar compras. La compra de

cartas certificadas y en estado óptimo añade seguridad y aumenta el potencial de revalorización.

- Diversificación: Dado el riesgo de volatilidad en los precios, los inversores deben considerar diversificar su portafolio en múltiples franquicias y ediciones. Esto puede ayudar a mitigar pérdidas si alguna franquicia experimenta una baja temporal en popularidad.
- Utilización de servicios de certificación y plataformas confiables: La certificación de cartas, junto con el uso de plataformas confiables para la compra y venta, es fundamental para reducir el riesgo de fraude y asegurar la calidad del activo.

### **Posibles líneas de investigación futuras**

- Impacto de las tendencias culturales en el valor de los TCG: Investigar cómo las tendencias en la cultura popular, como el lanzamiento de nuevas películas o videojuegos, afectan el valor de las cartas de TCG sería útil para comprender mejor los factores que influyen en el mercado.
- Comparación entre TCG y otros activos alternativos: Un estudio más exhaustivo comparando el rendimiento de los TCG con otros activos alternativos, como el arte digital (NFT) o las criptomonedas, podría proporcionar una visión más clara de los riesgos y beneficios relativos.
- Análisis del impacto de la autenticación y clasificación en el valor de las cartas: Investigar el papel de la certificación y clasificación en la revalorización de las cartas podría ser interesante para definir si este factor afecta realmente la liquidez y el valor en el tiempo.

### **9. Bibliografía y webgrafía**

- Booth, P. (2015). *Game Play: Paratextuality in Contemporary Board Games*. Bloomsbury Publishing.
- Garfield, R. (2006). *The Creation of Magic: The Gathering*. Wizards of the Coast.
- Hickman, B. (2016). *The History of Magic: The Gathering: A Look at the First Trading Card Game*.

- Weiss, B. (2020). *The Trading Card Economy: Speculation and Nostalgia in Collectible Culture*. *Journal of Economic Perspectives*, 34(3), 22-36.
- De Fina, R. (2019). *Magic: The Gathering, Pokémon and the Business of Collectibles*. *Harvard Business Review*.
- Bianchi, F., & Bortoli, P. (2022). *Nostalgia and Investment: Trading Cards as Emotional Assets*. *Journal of Economic Sociology*, 18(2), 101-124.
- McDonald, J. (2021). *Pop Culture Economics: A Study of Trading Card Games and Their Cultural Impact*. *Sociology of Markets*, 15(1), 87-102.
- Forbes. (2023). *Understanding the Demographics of Alternative Investors: From Watches to Trading Cards*.
- Mitrano, L. (2020). *Investing in Pop Culture: How Millennials Are Changing the Alternative Investment Landscape*. *Harvard Journal of Investment*, 13(3), 43-67.
- Anderson, K. (2021). *The Economics of Collectibles: How Trading Cards Became Valuable*. *Journal of Alternative Investments*, 23(4), 58-72.
- Bernstein, T. (2022). *Investing in Collectible Cards: A Comprehensive Guide to TCG Strategies*. *Journal of Alternative Markets*, 21(3), 70-92.
- Madden, J. (2021). *Diversification in Collectible Markets: How to Minimize Risk in TCG Investments*. *Harvard Journal of Alternative Assets*, 15(1), 33-51.
- Zhou, L. (2022). *The Cultural Economy of Trading Cards: An Investment Perspective*. *Journal of Cultural Economics*, 20(3), 43-67.
- Merriman, R. (2021). *The Role of Authentication and Grading in the TCG Market*. *Grading Insight Journal*, 12(1), 25-42.
- Magic: The Gathering Wiki: [https://mtg.fandom.com/wiki/Magic: The Gathering Wiki](https://mtg.fandom.com/wiki/Magic:_The_Gathering_Wiki)
- Bulbapedia (Pokémon TCG): [https://bulbapedia.bulbagarden.net/wiki/Main\\_Page](https://bulbapedia.bulbagarden.net/wiki/Main_Page)
- Yu-Gi-Oh! Wiki: [https://yugioh.fandom.com/wiki/Main\\_Page](https://yugioh.fandom.com/wiki/Main_Page)

- Bainbridge, J. (2010). *Magic Cards, Copyrights, and Tournaments*. In *Card Game Culture: The Magic: The Gathering Phenomenon*.
- ICv2 Reports: <https://icv2.com/>
- TCGPlayer: <https://www.tcgplayer.com/>
- eBay Marketplaces Data: <https://www.ebay.com/>
- CardMarket: <https://www.cardmarket.com/>
- Beckett Grading Services: <https://www.beckett.com/grading>
- Professional Sports Authenticator (PSA): <https://www.psacard.com/>
- The Pokémon Company International: <https://www.pokemon.com/>
- Wizards of the Coast (Magic: The Gathering): <https://magic.wizards.com/>
- PriceCharting: <https://www.pricecharting.com/>
- Pokémon Price Guide: <https://www.pokemonprice.com>
- Bandai Official Website: <https://www.bandai.com>
- Fantasy Flight Games: <https://www.fantasyflightgames.com>
- Star Wars Official Website: <https://www.starwars.com>
- Card Game Database: <https://www.cardgamedatabase.com>
- Pokémon Card Rarity Guide – Pokollector: <https://www.pokollector.com>